

SIMRACING HARDWARE GUIDE

Stand: 2. September 2020

ADAC



Foto: ADAC Motorsport

SIMRACING HARDWARE GUIDE

Dieser Leitfaden richtet sich an ADAC Mitglieder und an Mitglieder der ADAC Ortsclubs für den Einstieg in die digitale Welt des Motorsports.

SimRacing ist seit Herbst 2018 vom Deutschen Motorsport Bund (DMSB) als Motorsportdisziplin offiziell anerkannt und bildet dank einer Vielzahl an auf dem Markt erhältlicher Hardware sowie realistischer Simulationen den Motorsport in virtueller Form nach.

Der Einstieg in das Thema SimRacing muss nicht aufwendig sein. Schon mit einem entsprechenden Lenkrad und den passenden Pedalen kann vom heimischen PC aus an Rennen auf der ganzen Welt teilgenommen werden.

Realistischer wird es dann, wenn man das virtuelle Rennen in einem richtigen Sportsitz angeht und in besonderen Motion-Simulatoren sogar Kräfte und Bewegungen spürt, die eine weitere Dimension „ins Spiel bringen“.

Die Bandbreite der angebotenen Hardware ist sehr vielseitig und sehr individuell. Dieser Hardware Guide soll einen Überblick geben, hat jedoch keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Für Detailinformationen sowie die genauen Ausstattungsmöglichkeiten und Preise sind die jeweiligen Hersteller zu kontaktieren.

Die angegebenen Preise sind von den Herstellern angegebene Preisempfehlungen, die oftmals von der entsprechenden Konfiguration des Simulators etc. abhängig sind.

Inhalt

■ PC/Systemvoraussetzungen	4
■ Peripherie für Simulatoren	6
Lenkrad/Pedale	12
Monitor	22
Headset	28
VR	28
■ Simulatoren	30
Sim Rig, Game Seat etc.	30
Statischer Simulator	37
Motion-Simulator	41
■ Software	57
Simulationen	57
Kommunikation	51
Sonstige	53
Impressum	54

PC/SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Die Systemvoraussetzungen beziehen sich auf die jeweiligen Herstellerangaben. Sofern der Hersteller Empfehlungen angibt sind diese in roter Schrift angegeben. Generell bilden die Systemvoraussetzungen jeweils die Mindestanforderungen an die Hardware.

Assetto Corsa

Assetto Corsa Competizione

Betriebssystem

Windows Vista Sp1, 8, 8.1, 10
Windows 7 Sp1, 8, 8.1, 10

Windows 7 (64 Bit)
Windows 10 (64 Bit)

Prozessor/CPU

Beispiele:
• AMD Athlon X2 2.8 GHZ
• Intel Core 2 Duo 2.4 GHZ
• AMD Six-Core CPU
• Intel Quad-Core CPU

Beispiele:
• Intel Core i5-4460
• AMD FX-8120
• Intel Core i5-8600K
• AMD Ryzen 5 2600X

Arbeitsspeicher

2 GB RAM • 6 GB RAM

4 GB RAM • 16 GB RAM

Grafikkarte

Beispiele:
• AMD Radeon HD 6450
• Nvidia GeForce GT 460
• AMD Radeon 290x
• Nvidia GeForce GTX 970

Beispiele:
• GeForce GTX 460 2 GB
• Radeon HD 7770
• GeForce GTX 1070 8 GB
• Radeon RX 580 8 GB

DirectX

10.1 • 11

11

Sound

OnBoard Sound

OnBoard Sound

Festplattenspeicher

15 GB • 30 GB

50 GB

Quelle: Herstellerangaben

iRacing

Windows 8.1 (64 Bit)
Windows 10 (64 Bit)

Quad-Core Prozessor

Beispiele:

- AMD FX-6300
- Intel Core i5-2320
- AMD Ryzen 3 1200

16 GB RAM

Beispiele:

- Nvidia GeForce GTX 660 @ 2 GB
- Nvidia GTX 1050
- ATI Radeon HD 7850 @2GB
- AMD RX550

Keine Angabe

Keine Angabe

Mind. 25 GB • **50 GB für alle Inhalte**

Race Room Racing Experience

Windows Vista
Windows 7

Dual-Core mit 2.4 GHz

Quad-Core AMD od. Intel mit 2.4 GHz

Beispiele:

- Intel Core Duo
- vergleichbarer AMD Prozessor

4 GB RAM • **8 GB RAM**

Beispiele:

- NVIDIA GeForce GTX 460 1.5 GB
oder AMD Äquivalent
- **NVIDIA GeForce 760 2.0 GB Video Card
oder AMD äquivalent**

9.0c

DirectX kompatibel

37 GB

rFactor2

Windows 7, 8, 8.1 oder 10 mit aktuellem
Service-Pack

Beispiele:

- 2.8 GHz Intel Core 2 Duo
- 3.0 GHz AMD Athlon II x2
- **3.0 GHz Intel i5**
- **4.0 GHz AMD FX**

4 GB RAM • **8 GB RAM**

Beispiele:

- **nVidia GTS 450**
- **AMD Radeon 5750**
- **nVidia GTX 760**
- **AMD 7870**

9.0c • **11**

DirectX-kompatibel

30 GB • 60 GB

PERIPHERIE

LENKRAD UND PEDALE

Wie im realen Motorsport wird eine Rennsimulation mit Lenkrad und Pedalen gesteuert.

Exemplarisch sind hier verschiedene Modelle aus unterschiedlichen Preisklassen aufgelistet. Es gibt zahlreiche weitere Modelle.

Durch sog. „Force-Feedback“ können am Lenkrad Kräfte simuliert werden, die Rückmeldung über Bodenwellen, überfahrene Curbs oder über Grip und Gripverlust in Kurven geben. So wird ein realistisches Fahrgefühl simuliert.

Umgesetzt wird Force Feedback mit einem Zahnradantrieb in den günstigeren Modellen, einem Riemenantrieb, welcher geschmeidiger läuft oder in den High-End-Varianten mit einem Direktantrieb („Direct Drive“), bei dem das Lenkrad direkt an einem speziellen Motor angebracht wird und so noch präziser Rückmeldung geben kann.

Günstigere Lenkräder als die, welche hier aufgeführt sind, dienen oftmals nur dem „Casual-Gaming“ und sind für SimRacing in der Regel nicht zu empfehlen.

Höherwertige Modelle sind oft modular aufgebaut und haben als Haupteinheit eine sog. Base, welche am Simulator bzw. am Rig befestigt wird. Darin sitzt die Antriebseinheit und die Elektronik. An dieser Base können verschiedene Lenkräder angebracht werden (vom Vintage-Lenkrad bis zum High-Tech Formel 1 Lenkrad). Ebenso gibt es die Möglichkeit, verschiedene Pedalerien nach eigenen Vorlieben an die Base anzuschließen und damit zu betreiben.

Zubehör macht die SimRacing-Lenkräder noch komfortabler bzw. realistischer, z.B. eine Buttonbox, auf der Funktionstasten belegt werden können, eine H-Schaltung („Shifter“) oder eine Handbremse für Rallye-Simulationen.

Neben den aufgeführten Herstellern finden Sie hier eine Auswahl weiterer Hersteller, die hauptsächlich für fortgeschrittene SimRacer zu empfehlen sind. Grundsätzlich gilt: Ein guter SimRacer kann mit jedem der genannten Lenkrad-Systeme schnell sein.

Weitere Anbieter:

FANATEC

Lenkräder, Pedale, Zubehör - modular aufgebaut und kombinierbar
<https://fanatec.com/eu-de/>

HEUSINKVELD

Pedale, Shifter und Handbremsen
<https://heusinkveld.com/>

SIMCUBE

Direct-Drive Lenkräder und Zubehör
<https://de.simucu.be/>

LENKRAD UND PEDALE



Logitech GmbH
Prannerstrasse 8
80333 München

LOGITECH G29 DRIVING FORCE RENNLENKRAD

Force Feedback Lenkrad mit zwei Motoren und Schrägverzahnung. Anwendungsbereich Windows-PC und Playstation 3/4. Eingebaute Schraubzwingen sorgen für eine sichere Befestigung und halten das Lenkrad auch bei aggressiven Manövern stabil. Lenkrad und Pedale im Set.

Maße Lenkrad: Höhe 270mm, Breite 260mm, Tiefe 278mm, Gewicht (ohne Kabel) 2,25kg
Pedale: Höhe 167mm, Breite 428,5mm, Tiefe 311mm, Gewicht (ohne Kabel) 3.1kg

Zubehör Driving Force Shifter für Rennlenkräder G29 und G920 erhältlich (59,99 EUR)



Weitere Infos <https://www.logitechg.com/de-de/products/driving/driving-force-racing-wheel.html>

Preis 399.- EUR

LENKRAD UND PEDALE



Logitech GmbH
Prannerstrasse 8
80333 München

LOGITECH G920 DRIVING FORCE RENNLENKRAD

Force Feedback Lenkrad mit zwei Motoren und Schrägverzahnung. Anwendungsbereich Windows-PC und Xbox One. Eingebaute Schraubzwingen sorgen für eine sichere Befestigung und halten das Lenkrad auch bei aggressiven Manövern stabil. Lenkrad und Pedale im Set.

Maße	Lenkrad: Höhe 270mm, Breite 260mm, Tiefe 278mm, Gewicht (ohne Kabel) 2,25kg Pedale: Höhe 167mm, Breite 428,5mm, Tiefe 311mm, Gewicht (ohne Kabel) 3.1kg
Zubehör	Driving Force Shifter für Rennlenkräder G29 und G920 erhältlich (59,99 EUR)



Weitere Infos <https://www.logitechg.com/de-de/products/driving/driving-force-racing-wheel.html>

Preis 399.- EUR

LENKRAD UND PEDALE

THRUSTMASTER® Thrustmaster
Guillemot Corporation
BP 2
56204 La Gacilly Cedex/Frankreich

THRUSTMASTER TS-PC RACER FERRARI 488 CHALLENGE EDITION

Offizielle Replika des Ferrari F488 Challenge Lenkrades mit Force Feedback und Dual-Riemenantrieb. Lenkrad ummantelt mit Alcantara. Robustes und vielseitiges Befestigungssystem sowie Schalter und Taster für insgesamt 25 programmierbare Funktionen am Lenkrad.

Set beinhaltet Base und Lenkrad. Pedalerie und Zubehör separat erhältlich.

Maße Lenkraddurchmesser: 32cm

Zubehör Kompatibel mit dem Thrustmaster Eco-System (Gangschaltung, Pedalsets und Add-On Lenkräder)

Weitere Infos https://www.thrustmaster.com/de_DE/produkte/ts-pc-racer-ferrari-488-challenge-edition

Preis ca. 590.- EUR



LENKRAD UND PEDALE

THRUSTMASTER® Thrustmaster
Guillemot Corporation
BP 2
56204 La Gacilly Cedex/Frankreich

THRUSTMASTER TMX PRO

Bundle aus Lenkrad und Pedalerie. Ergonomisches Lenkraddesign, das zu allen Rennsimulationen passt (GT, Formel 1, Nascar, Rallye). Die Griffbereiche des Lenkrads sind für maximalen Fahrkomfort in strukturiertem Gummi ausgeführt. Das Lenkrad verfügt über zwei große, lenkradmontierte sequenzielle Schaltwippen (13 cm hoch – 100 % Metall). Kompatibel mit PC (Windows) und Xbox.

Maße Lenkraddurchmesser: 28cm

Zubehör Set wird bereits mit Pedalset T3PA ausgeliefert. Pedalen und Zubehör (Shifter, Handbremse) können ausgetauscht werden (Eco-System)

Weitere Infos https://www.thrustmaster.com/de_DE/produkte/tmx-pro

Preis ca. 250.- EUR





PIRELLI

PIRELLI

TCR Germany
53

TCR Germany
1

TCR Germany
S. Halder
7

TCR Germany
D. Fugel
88
HONDA
The Power of Dreams
TYPE R
YOKOHAMA
Holmann
ZAG

TCR Germany
100
TCR Germany
M. Nesse
10
HYUNDAI
LIQUI MOLY
LIQUI MOLY
TEAM Engstler
scott

PERIPHERIE

MONITOR/BILDSCHIRM

Der Bildschirm stellt dem SimRacer das dar, was der Rennfahrer in seinem Sichtfeld hat.

Ein normaler, flacher Bildschirm ist die Minimalkonfiguration für das Fahren in einem Simulator. Ein einzelner, flacher Bildschirm deckt aber nicht das komplette Sichtfeld des menschlichen Auges ab.

Hier bieten verschiedene Simulationen verschiedene Konfigurationsmöglichkeiten mit einem normalen Bildschirm oder auch mit drei Bildschirmen (Triple-Screen), bei denen die äußeren beiden Bildschirme schräg angewinkelt sind, um eine räumliche Sicht mit einem größeren Sichtfeld zu erzeugen.

Eine weitere Möglichkeit bieten „Curved“ Monitore - also Bildschirme, bei denen die Bildfläche gewölbt ist. Diese sorgen für einen größeren Blickwinkel - insbesondere dann, wenn sie zusätzlich in einem breiten Format gebaut sind, sog. Widescreen-Bild-

schirme (z.B. mit einem Seitenverhältnis von 32:9).

Sollte eine Konfiguration mit drei Bildschirmen oder auch mit einem besonders breiten Bildschirm erfolgen, muss die verwendete Grafikkarte über entsprechend Leistung und die nötigen Anschlussmöglichkeiten verfügen.

Als Anhaltspunkte für die Bildschirmgröße gilt folgendes:

Ein einzelner Monitor sollte nicht kleiner sein als 24“.

Bei einer Konfiguration mit drei Monitoren eignen sich 26“, wobei hier eine Auflösung von 1080p/Full HD ausreicht, da entsprechende Grafikkarten i.d.R. bei einer solchen Konfiguration nicht mehr ausgeben können.

Die Bildwiederholfrequenz sollte mindestens

120 Hz betragen und der Bildschirm sollte mit einem Displayport (Kabel) mit der Grafikkarte des Rechners verbunden sein.

Weitere Anbieter:

ACER

„Gaming-/eSports“ Monitore in verschiedenen Größen und Ausführungen
<https://www.acer.com/ac/de/DE/content/predator-gaming>

MSI

„Gaming-/eSports“ Monitore in verschiedenen Größen und Ausführungen
<https://de.msi.com/Monitors>

Philips

Bildschirme der Serie „Momentum“
<https://www.philips.de/c-e/so/monitore/monitore-fur-konsolenspiele.html>

MONITOR/BILDSCHIRM

SAMSUNG

Samsung Electronics GmbH
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.

SAMSUNG ODYSSEY G9 49"

49 Zoll Gaming-Monitor mit 240 Hz Bildwiederholrate und einer Reaktionszeit von 1 ms (GTG).

Maße Größe 49" (123,8 cm)
Seitenverhältnis 32:9
Bildschirmwölbung 1.000R

Techn. Daten Panel: VA (QLED Curved)
Bildwiederholungsrate 240 Hz
Auflösung 5.120 x 1.440 (Dual-QHD)

Weitere Infos <https://www.samsung.de/gaming>

Preis 1.729.- EUR



MONITOR/BILDSCHIRM

SAMSUNG

Samsung Electronics GmbH
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.

SAMSUNG MONITOR C32JG54QQU 32"

32 Zoll Gaming-Monitor mit 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 4 ms (G/G).

Maße Größe 32" (80cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 16:9
Bildschirmwölbung 1.800R

Techn. Daten Panel: VA (Curved)
Bildwiederholungsrate 144 Hz
Auflösung 2.560 x 1.440

Weitere Infos <https://www.samsung.de/gaming>

Preis 349.- EUR



MONITOR/BILDSCHIRM

SAMSUNG

Samsung Electronics GmbH
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.

SAMSUNG QLED GAMING MONITOR C49HG90 LED

48,9 Zoll Gaming-Monitor mit 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 1 ms (GTG).

Maße Größe 48,9" (124,2 cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 32:9
Bildschirmkrümmung 1.800R

Techn. Daten Panel: VA (Curved/1800R)
Bildwiederholungsrate 144 Hz
Auflösung 3.840 x 1.080

Weitere Infos <https://www.samsung.de/gaming>

Preis 859,- EUR



MONITOR/BILDSCHIRM

SAMSUNG

Samsung Electronics GmbH
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.

SAMSUNG MONITOR C32G74TQSU 32"

32 Zoll Gaming-Monitor mit 240 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 1 ms.

Maße Größe 32" (80cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 16:9
Bildschirmwölbung 1.000R

Techn. Daten Panel: VA (Curved)
Bildwiederholungsrate 240 Hz
Auflösung 2.560 x 1.440

Weitere Infos <https://www.samsung.de/gaming>

Preis 869.- EUR



MONITOR/BILDSCHIRM



iiyama International Corporate Headquarters
Wijkermeerstraat 8
2131 HA Hoofddorp/Niederlande

IIYAMA G-MASTER GB3466WQSU-B1

34 Zoll Curved-Monitor mit 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 1 ms, HDR-fähig. Ausgestattet mit 2 x 3W Onboard-Lautsprechern.

Maße Größe 34" (86,5 cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 21:9
Bildschirmkrümmung 1.500R

Techn. Daten Panel: VA LED (Curved/1.500R)
Bildwiederholungsrate 144 Hz
Auflösung 3.440 x 1.440

Weitere Infos https://iiyama.com/de_de/produkte/g-master-gb3466wqsu-b1/

Preis k.A.



MONITOR/BILDSCHIRM



iiyama International Corporate Headquarters
Wijkermeerstraat 8
2131 HA Hoofddorp/Niederlande

IIYAMA G-MASTER GB3461WQSU-B1

34 Zoll Ultra Wide Monitor mit 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 1 ms, HDR-fähig. Ausgestattet mit 2 x 5W Onboard-Lautsprechern.

Maße Größe 34" (86,7 cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 21:9

Techn. Daten Panel: IPS
Bildwiederholungsrate 144 Hz
Auflösung 3.440 x 1.440

Weitere Infos https://iiyama.com/de_de/produkte/g-master-gb3461wqsu-b1/

Preis k.A.



MONITOR/BILDSCHIRM



iiyama International Corporate Head-
quarters
Wijkermeerstraat 8
2131 HA Hoofddorp/Niederlande

IIYAMA G-MASTER GB2560HSU-B1

Gaming-Monitor im 16:9 Format und 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 1 ms mit Onboard-Lautsprechern.

Auch in verschiedenen Versionen in 27 Zoll erhältlich (Auflösung 1.980 x 1.080 oder 2.560 x 1.440)

Maße Größe 24,5" (62,2 cm Bildschirmdiagonale)
Seitenverhältnis 16:9

Techn. Daten Panel: TN LED
Bildwiederholungsrate 144 Hz
Auflösung 1.920 x 1.080

Weitere Infos https://iiyama.com/de_de/produkte/g-master-gb2560hsu-b1/

Preis k.A.



MONITOR/BILDSCHIRM



BenQ Deutschland GmbH
Essener Str. 5
46047 Oberhausen

BENQ EX3203R

32 Zoll Gaming Monitor mit 144 Hz Bildwiederholungsrate und einer Reaktionszeit von 4 ms, HDR-fähig.

Maße Größe 32"
 Seitenverhältnis 16:9
 Bildschirmwölbung 1.800R

Techn. Daten Panel: VA
 Bildwiederholungsrate 144 Hz
 Auflösung 2.560 x 1.440

Weitere Infos <https://www.benq.eu/de-de/monitor/gaming-monitore/ex3203r.html>

Preis 499.- EUR



MONITOR/BILDSCHIRM



BenQ Deutschland GmbH
Essener Str. 5
46047 Oberhausen

BENQ EX3501R

Gaming-Monitor im 21:9 Breitbild-Format und mit 100 Hz Bildwiederholungsrate sowie einer Reaktionszeit von 4 ms und HDR Funktion.

Maße Größe 35"
Seitenverhältnis 21:9
Bildschirmwölbung 1800R

Techn. Daten Panel: VA
Bildwiederholungsrate 100 Hz
Auflösung 3.440 x 1.440

Weitere Infos <https://www.benq.eu/de-de/monitor/gaming-monitore/ex3501r.html>

Preis 699.- EUR



PERIPHERIE

HEADSET

Da jeder Teilnehmer an einem anderen Ort ist, wird eine Möglichkeit benötigt, miteinander zu kommunizieren.

Während eines Rennens ist der SimRacer so für die Rennleitung erreichbar. Außerdem können so z.B. Fahrerbesprechungen oder Interviews durchgeführt werden.

Ein simples Mikrofon mit Audioausgabe über die PC-Lautsprecher würde zur Kommunikation bereits ausreichen, ist jedoch bei Weitem nicht so komfortabel, wie die Nutzung eines Headsets.

Ein Headset sollte vor allem guten Tragekomfort bieten, da es insbesondere bei langen Rennen sonst zur Belastung wird.

Gute Sound- und Klangqualität hilft, ins Rennen „abzutauchen“ und sich noch mehr aufs eigentliche Rennfahren konzentrieren zu können.

Headsets sind kabelgebunden oder kabellos (wireless) mit dem PC verbunden und lassen sich auch für viele andere Bereiche nutzen.

Sie werden mittels 3,5 mm Klinke oder Bluetooth mit den Endgeräten verbunden.

Wer die Soundausgabe der Simulation über Lautsprecher ausgibt, ist mit einem Mono-Headset - wie man es beispielsweise für Business-Telefonie verwendet - besser beraten, weil große Kopfhörer Umgebungsgeräusche (teilweise stark) abdämpfen.

Weitere Anbieter:

MSI

verschiedene Gaming-Headsets
<https://de.msi.com/Gaming-gear>

RAZER

verschiedene Gaming-Headsets
<https://www.razer.com/de-de>

SENNHEISER

Headsets für Gaming vom Audio Spezialisten
<https://de-de.sennheiser.com/gaming-headset>

TEUFEL

Headsets für Gaming vom Audio Spezialisten
<https://www.teufel.de/pc/pc-produkte.html>

HEADSET



Logitech GmbH
Prannerstrasse 8
80333 München

LOGITECH G432 HEADSET

Dieses Headset mit 7.1. Surround Sound erzeugt dank der 50 mm Lautsprecher ein lückenloses Klangerlebnis und sorgt mit dem verbesserten 6 mm Mikrofon für klaren Klang bei der Teamkommunikation. Das Headset funktioniert mit einem PC, einer PlayStation 4 oder einer angedockten Nintendo Switch über den im Lieferumfang enthaltenen USB-DAC-Wandler. Spielen auf Konsolen oder Mobilgeräten ist ebenfalls möglich über ein 3,5-mm-Kabel. Das edle, leichte Kunstleder der Ohrpolster und des Kopfbügels reduziert den Druck auf die Ohren und sorgt für absoluten Tragekomfort.



Weitere Infos <https://www.logitechg.com/de-de/products/gaming-audio/g432-7-1-surround-sound-gaming-headset.html>

Preis 79,99 EUR

HEADSET



Logitech GmbH
Prannerstrasse 8
80333 München

LOGITECH PRO X HEADSET

Das Pro X Headset wurde gemeinsam mit Esport Profis entwickelt, um ihren höheren Ansprüchen gerecht zu werden. Es verfügt über die BLUE VO!CE-Mikrofontechnologie, die Kommunikation in Studioqualität ermöglicht. Nutzer haben die Wahl zwischen mehreren Echtzeit-Sprachfiltern, um Rauschen zu reduzieren, Komprimierung und De-Essing hinzuzufügen und sicherzustellen, dass die Stimmübertragung satter, sauberer und professioneller klingt. Die Kombination aus Memory Foam und Premium-Kunstleder oder atmungsaktivem Velours gewährleistet dauerhaften Tragekomfort und die leichte aber robuste Konstruktion aus Aluminium und Stahl sorgt für unglaubliche Langlebigkeit. DTS HEADPHONE:X 2.0 ist die neueste Version der objektbasierten Klangabbildung von DTS. Version 2.0 liefert 7.1-Kanal-Surround-Sound in nie erreichter Qualität dank verbessertem Bass-Rendering, klarer Audiowiedergabe und Näherungssignalen. Insbesondere unterscheidet eine neue Ebene der räumlichen Klangwiedergabe zwischen Nahfeld- und Fernfeld-Audio, sodass die Position des Gegners genauer denn je bestimmt wird.



Weitere Infos <https://www.logitechg.com/de-de/products/gaming-audio/pro-x-gaming-headset-blue-voice-mic-tech.g81-000818.html>

Preis 129.- EUR

HEADSET

THRUSTMASTER® Thrustmaster
Guillemot Corporation
BP 2
56204 La Gacilly Cedex/Frankreich

THRUSTMASTER T.RACING SCUDERIA FERRARI EDITION

Thrustmaster arbeitet seit 1999 in Kooperation mit Ferrari und präsentiert stolz das T.Racing Scuderia Ferrari Edition Gaming-Headset.

Das Design dieses neuen Headsets ist das Ergebnis jahrelanger Erfahrung und wurde entwickelt, um Rennfahrern und Teammitgliedern Tribut zu zollen.

Es bietet außergewöhnlichen Komfort, inspiriert von echten Headsets aus dem Rennsport: 25mm starke Over-Ear-Hörmuscheln aus Memoryschaum mit Gekissen für größtmöglichen Komfort während der Spielstunden.

Abnehmbares und verstellbares Hochleistungsmikrofon und Soundsteuerung über einen On-Ear Volumen-Steuerknopf.



Weitere Infos https://www.thrustmaster.com/de_DE/produkte/tracing-scuderia-ferrari-edition

Preis ca. 100.- EUR

HEADSET

THRUSTMASTER® Thrustmaster
Guillemot Corporation
BP 2
56204 La Gacilly Cedex/Frankreich

THRUSTMASTER Y-300 CPX

Universal Headset für völlige Kompatibilität. Optimiert für vollständige Kompatibilität mit PlayStation®4, PlayStation®3, Xbox One™*, PC, Xbox 360® und Mac®.

Ebenso kompatibel mit Nintendo Wii U™ / Nintendo 3DS™ / PlayStation®Vita / Tablets / Smartphones (inkl. Anruffunktionen!).

50 mm Treiber liefern kristallklares Audio: Alles hören! Schnell reagieren! Audio-Eindrücke, die „echter“ als das wirkliche Leben wirken, bedingt durch die stabile Frequenzgangskurve.

Erweiterte Steuerung: Die multifunktionelle Steuerung am Kabel ermöglicht das unabhängige Einstellen von Audio-Level und Stimme im Spiel.

Hochleistungsmikrofon: Richtmikrofon, verstellbar und abnehmbar.

Weitere Infos http://www.thrustmaster.com/de_DE/produkte/y-300cpx

Preis ca. 50.- EUR





PERIPHERIE

VIRTUELLE REALITÄT (VR)

Die virtuelle Realität (VR) ist die Darstellung und gleichzeitige Wahrnehmung der Wirklichkeit und ihrer physikalischen Eigenschaften in einer computergenerierten, interaktiven virtuellen Umgebung.

Erzeugt wird diese virtuelle Realität mittels einer VR-Brille, die der SimRacer trägt. Er schaut also nicht auf einen Bildschirm, der vor ihm steht, sondern die visuelle Ausgabe erscheint direkt vor seinen Augen.

Durch Bewegungen des Kopfes ändert sich das Sichtfeld, z.B. wenn der Fahrer zum Scheitelpunkt der Kurve blickt - und selbst beim Blick auf die Pedale.

Somit wird eine Simulation noch realistischer und der SimRacer hat die Möglichkeit, sich noch mehr in die Situation eines Rennfahrers zu versetzen.

Nicht alle Simulationen sind VR-fähig und

nicht jeder SimRacer kommt mit der VR-Brille zurecht (es besteht die Gefahr von Übelkeit/Schwindel).

Brillenträger können teilweise mittels Korrekturlinsen ihre Sehschwäche ausgleichen.

Anbieter/Modelle:

HP HEWLETT PACKARD

VR-Headset "HP Reverb VR Headset"

<https://www8.hp.com/de>

OCULUS RIFT S

VR Gaming für den PC

<https://www.oculus.com/rift-s>

VALVE INDEX

VR-Headset

<https://www.valvesoftware.com/de/index/headset>



DEKRA
17
ADAC

KÜS

unit

BUSCH

I. Bernhard K. Bachler

URSAPHARM

PIRELLI

PAGID

SPARCO

CROWIN

TEAM BERNESE

17

SIMULATOREN

SIM RIG, GAME SEAT, WHEELSTAND ETC.

Mit Lenkrad und Pedalerie lässt sich zwar das Fahrzeug beim SimRacing steuern, aber der Fahrer hat noch lange nicht das Gefühl, in einem Rennwagen zu sitzen.

Alleine die Sitzposition in einem Sportsitz ändert dieses subjektive Gefühl.

Deshalb nutzen viele SimRacer entsprechende Simulatoren.

Die einfachsten Arten von Simulatoren sind Sim Rigs und Game Seats. Beide Arten sind statische Simulatoren (No-Motion-Simulator).

Ein Sim Rig ist eine Vorrichtung - zumeist aus Aluprofilen - auf der ein (Sport-) Sitz, ein oder mehrere Bildschirme sowie die Peripherie Geräte (Lenkrad, Pedale etc.) montiert werden, um eine möglichst realistische Umgebung für den SimRacer zu schaffen.

Sim Rigs lassen sich nach den eigenen Wünschen und Vorstellungen zusammenbauen und an Körpergröße und verwendete Hardware anpassen. Bei manchen Modellen muss ein Sitz separat dazu erworben werden.

Bei einem Game Seat handelt es sich um eine Vorrichtung, auf der ein (Sport-) Sitz montiert ist und die Stell-/Montageflächen für die verwendete Peripherie bietet. Der Game Seat wird dann vor den Bildschirm gestellt.

Der Vorteil von Sim Rigs und Game Seats ist die oftmals kompakte Bauweise, die ein Verstauen oder ein Transportieren leichter ermöglicht, als bei großen Simulatoren.

Die Hardware, die am Sim Rig oder am Game Seat verwendet wird, muss zusätzlich erworben werden.

Ganz bequem lassen sich Wheelstands vor die vorhandene Hardware platzieren.

Sie bieten platzsparend die Möglichkeit, die SimRacing Peripherie zu befestigen, wenn alle anderen Komponenten bereits vorhanden sind.

Weitere Anbieter

PLAYSEAT

Große Bandbreite an GamesSeats und Co.
<https://www.playseatstore.de/>

RSEAT

Große Bandbreite an GamesSeats und Simulatoren.
<https://www.rseat-europe.com/>

SPARCO GAMING

Game Seats zur Ergänzung durch Hardware
<https://www.sparco-official.com/de/gaming.html>



Motedis DEAT GmbH
Stöckerweg 122
66806 Ens Dorf

MOTEDIS S-DREAM

Einfacher Aufbau in wenigen Schritten (Anleitung steht zur Verfügung). Das Rig lässt sich durch wenige Handgriffe auf eine Länge von 100cm zusammenschieben. Für die Befestigung gängiger Hardware von Fanatec, Thrustmaster und Logitech sind Bohrungen bereits vorhanden. Pedale und Lenkradaufnahme können in der Neigung, Höhe und Länge verstellt werden.

Maße Länge 1000-1350 mm, Breite 580 mm, Höhe 680 mm, Gewicht (ohne Kabel) 2,25kg

Zubehör Nicht enthalten:
- Rennsitz und ggf. Sitzschienen/Sitzbefestigung
- Schrauben für das Anbringen der Hardware
- Jegliche SimRacing Hardware
- Werkzeuge für den Zusammenbau

Weitere Infos <https://www.motedis.com/shop/Friends-of/SIM-RIGS/Sim-Rigs-by-Michael-Herrmann/SIM-RIGS-ALLE/Simracing-Rig-S-Dream-085654::7397.html>

Preis 266,50 EUR





Motedis DEAT GmbH
Stöckerweg 122
66806 Ens Dorf

MOTEDIS US-DREAM

Einfacher Aufbau in wenigen Schritten (Anleitung steht zur Verfügung). Das Rig lässt sich durch wenige Handgriffe auf eine Länge von 100cm zusammenschieben. Für die Befestigung gängiger Hardware von Fanatec, Thrustmaster und Logitech sind Bohrungen bereits vorhanden. Pedale und Lenkradaufnahme können in der Neigung, Höhe und Länge verstellt werden. Unterschied zu Modell S-Dream ist eine schwarze Lenkradplatte anstatt der Profile zur Anbringung des Lenkrades.

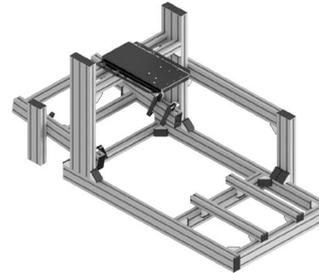
Maße Länge 1000-1350 mm, Breite 580 mm, Höhe 680 mm,
Gewicht (ohne Kabel) 2,25kg

Zubehör Nicht enthalten:

- Rennsitz und ggf. Sitzschienen/Sitzbefestigung
- Schrauben für das Anbringen der Hardware
- Jegliche SimRacing Hardware
- Werkzeuge für den Zusammenbau

Weitere Infos <https://www.motedis.com/shop/Friends-of/SIM-RIGS/Sim-Rigs-by-Michael-Herrmann/SIM-RIGS-ALLE/Simracing-Rig-US-Dream::9091.html>

Preis 266,50 EUR



GAME SEAT



SiFaT Performance
SiFaT Road Safety GmbH
Brunsbütteler Damm 448
13591 Berlin

SIFAT SIMULATOR PRO

Fahrstand mit einarmigem, stabilen Rohrrahmen mit GT3 Sitzposition, drei Standardfarben stehen zur Verfügung (blau, schwarz, rot). Ohne Sitz.

Maße Länge 1984 mm, Breite 900 mm, Höhe 1050 mm, Gewicht; Platzbedarf ca. 2x2 Meter

Zubehör

- Jedes Lenkrad und Pedaleriesystem an speziellen Aufnahmen integrierbar (Lenkrad/Pedalieri nicht enthalten)
- Flachbildschirmssystem und Curved Screens bis zu 47 Zoll montierbar (Bildschirme nicht enthalten)

Weitere Infos www.sifat-performance.de

Preis 2.356,20 EUR



GAME SEAT



RaceRoom
KW automotive GmbH
Aspachweg 14
74427 Fichtenberg

RACEROOM GAME SEAT RR3055/RR3033

Game Seats zur stabilen Befestigung der eigenen Komponenten wie Lenkrad, Pedale etc. Erweiterbar durch Zubehör.

Unterschied zwischen beiden Versionen: RR3033 hat einen komfortableren Sitz, dessen Rückenlehne sich stufenlos verstellen lässt

Maße Länge 1500 mm, Breite 600 mm, Höhe 1150 mm, Gewicht ca. 40kg

Zubehör Verschiedenes Zubehör lieferbar, beispielsweise Halterungen für Konsole, Shifter, Soundsystem etc.

Weitere Infos www.raceroomstore.com

Preis 329,95 € bis 429,95 €, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



GAME SEAT



Speedmasterseats
Brausberger Feld 11
51429 Bergisch Gladbach

SPEEDMASTER PRO

Rennsport Front und Heckdiffusor; ergonomisch geformt und gepolstert, echtem Racecar-Sitz nachempfunden; vielfach verstärkte, 30mm Rundrohr-Rahmenkonstruktion für soliden Halt; edles Design: Rahmengestell in matt-schwarzer Pulverbeschichtung, homogene stromlinienförmige Gestaltung; Monocoque-Design - keine störende Mittelstange im Fußraum; Auf jede Körpergröße anzupassen: Sitz wird mittels Sliderfunktion (wie im echten Auto) vor und zurück gestellt, verstellbare Rückenlehne, Lenkrad- und Pedalplatte; Mit wenigen Handgriffen ruck-zuck zusammen gebaut, da vormontiert geliefert.

Nicht enthalten: Lenkrad, Pedalerie, Gangschaltung, Gurt, Teppich

Maße Länge 1600 mm, Breite 700 mm, Höhe 1200 mm,
Gewicht ca. 35 kg

Zubehör Als Zubehör erhältlich: TV Halterung, spezielle Matten als Unterlage, Gurte

Weitere Infos <https://www.speedmasterseats.de/speedmaster-s/speedmaster-s-pro-schwarz-leder-optik/a-9000013>

Preis 489,- EUR



WHEELSTAND



Speedmasterseats
Brausberger Feld 11
51429 Bergisch Gladbach

SPEEDMASTER WHEELSTAND GT

Mit dem Speedmaster Wheelstand kann das Spielvergnügen schnell beginnen. Er ist komplett montiert! Einfach nur hochklappen, die 2 Schnellverschlüsse zuklappen - fertig. Die eigentliche Lenkrad-Halterung kann dabei individuell den eigenen Vorlieben angepasst werden.

Die Pedalplatte lässt sich so einstellen, dass sich die perfekte Illusion einstellt, in einem echten Fahrzeug unterwegs zu sein. Sie ist stufenlos verstellbar und äußerst massiv.

Nicht enthalten: Lenkrad, Handschaltung, Pedalen

Maße Länge 600 mm, Breite 800 mm, Höhe 60 mm, Gewicht ca. 11kg

Weitere Infos www.speedmasterseats.de/speedmaster-wheelstand/speedmaster-wheelstand-gt-schwarz/a-9000012

Preis 129,- EUR



SIMULATOREN

STATISCHER SIMULATOR (NO-MOTION)

Statische Simulatoren vermitteln dem Sim-Racer das Gefühl, in einem realen Cockpit zu sitzen und einen realen Wagen zu steuern.

Die Ausstattung eines Simulators kennt (fast) keine Grenzen: Vom echten Sportsitz bis zu verschiedenen Lenkrad/Pedal Kombinationen und nach Wunsch formschön in Wunschfarben.

Die Sitzposition ähnelt der eines richtigen Rennwagens.

Weitere Anbieter

RSEAT

Große Bandbreite an Gameseats und Simulatoren.

<https://www.rseat-europe.com/>

SIM LAB

Große Bandbreite an Gameseats und Co.

<https://sim-lab.eu/>

SPARCO GAMING

Game Seats mit echtem Rennsitz und Hardware von Thrustmaster und Co.

<https://www.sparco-official.com/de/gaming.html>

STATISCHE SIMULATOREN



Adrenalin GmbH
Ludwig-Beck-Ring 57
65239 Hochheim am Main

ADRENALIN ESPORTS MODULAR SIMULATOR

Das Adrenalin Modular Concept ist auf Grundlage eines kostengünstigen Einsteigermodells entwickelt und lässt sich komplett individuell mit allen notwendigen Zubehörkomponenten bestücken.

Optische Anbauteile verleihen dem Simulator mehr Sportlichkeit und ermöglichen es, ihn zu individualisieren.

Auf Wunsch wird das System vor der Auslieferung bereits vorinstalliert, sodass der SimRacer sofort loslegen kann.

Beispiele der Ausstattung: Sportsitz von RECARO, verschiedene Lenkräder und Pedale führender Hersteller, Renngurte, 5.1 Soundsystem, verschiedene Bildschirmkonfigurationen.

Weitere Infos www.time-on-wheels.de

Preis ab 3.500.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



STATISCHE SIMULATOREN



RaceRoom
KW automotive GmbH
Aspachweg 14
74427 Fichtenberg

RACEROOM FLIGHT CASE SIMULATOR RR4027

Komplett aufgebauter Rennsimulator mit Flight Case (geschlossene Transportbox) für Transport und Versand. Aufgebaut auf einer Bodenplatte.

Stabiler, stufenlos verstellbarer Rohrrahmen, ergonomischer Rennsitz, verstellbare Halterung für Lenkrad und ergonomisch optimierte Pedalauflage, 24 Zoll Monitor; Gaming PC ITX, 5.1 Soundsystem, Hochwertiges Lenkrad, Pedal Set und Shifter.

Maße Länge 1350 mm, Breite 700 mm, Höhe 1200 mm, Gewicht ca. 105kg (mit Transportbox)

Zubehör Als Upgrade u.a. erhältlich:
- Hardware von FANATEC
- VR

Weitere Infos www.raceroomstore.com

Preis ab ca. 3.700.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



STATISCHE SIMULATOREN



RaceRoom
KW automotive GmbH
Aspachweg 14
74427 Fichtenberg

RACEROOM SIMULATOR RR3055/ RR3033

Die Simulatoren RR3055/RR3033 sind auch ohne Hardware erhältlich (siehe Game Seat).

Hier werden beide Modelle als voll ausgestattete Simulatoren mit hochwertiger Hardware ausgerüstet. Unter anderem mit einem Gaming PC, einem hochwertigen Lenkrad- und Pedalset, einem 5.1 Audiosystem sowie einem 24" Full HD Monitor.

Maße Länge 1200 mm, Breite 800 mm, Höhe 1400 mm, Gewicht ca. 165 kg

Weitere Infos www.raceroomstore.com

Preis ca. 3.000 EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



SIMULATOREN

(FULL-) MOTION SIMULATOR

Der Motion-Simulator bringt eine weitere Dimension in die Simulation: Er simuliert Kräfte und Bewegungen.

In diesem Simulator spürt der SimRacer wenn er über Curbs fährt, beschleunigt, bremst, wenn das Heck ausbricht oder er Kontakt mit anderen Fahrzeugen oder der Streckenbegrenzung hat.

Erzeugt werden die Bewegungen zum Beispiel über Plattformen, auf denen der Sitz montiert ist, oder durch eine Hydraulik, welche schnell und präzise nach Fahrsituation die Kräfte und Bewegungen auf den Sitz bzw. den Simulator überträgt.

Motion-Simulatoren sind für den SimRacer die realistischsten aber auch aufwendigsten und teuersten Geräte.

Oftmals kommen solche Simulatoren in Simulatorenzentren zum Einsatz.

Weitere Anbieter

BESTSIM

Verschiedene Simulatoren
<https://www.bestsim.de/>

RSEAT

Große Bandbreite an Gameseats und Simulatoren
<https://www.rseat-europe.com/>

VIRTUAL RACING LOUNGE

Full Motion Simulator aber auch Store für alles rund um SimRacing Hardware
<https://virtualracingstore.com/>

MOTION SIMULATOREN



Simulationstechnik Lingna GmbH
Mitten im Hof 6
53809 Ruppichterath

STL ACTORACER PRO

High-Tech Full Motion Simulator mit Direct Drive Lenkrad, HE Ultimate3 Pedale, 3x 40 Zoll Displays und High-End Gaming PC (zum jeweiligen Zeitpunkt der Bestellung).

Mit diesem Simulator sind verschiedene Simulationszentren ausgestattet: www.actoracer.de/standorte

Maße Länge 2300 mm, Breite 2200 mm (zusammengeklappt 1250 mm für Transport), Höhe 1700 mm, Gewicht ca. 340 kg

Zubehör Optional erhältlich: z.B. VR auf Wunsch möglich, 5.1 Soundsystem, Shifter, Gurtstraffung

Weitere Infos www.actoracer.de

Preis ca. 10.000.- EUR bis 60.000 EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



MOTION SIMULATOREN



Nürburgring eSports GmbH
Otto-Flimm-Straße
53520 Nürburg

NÜRBURGRING ESPORT LOUNGE DRSEVEN SIMULATOR

Der DRseven®, der weltweit erste Simulator von Adrenalin GmbH, der mit sieben Aktoren und sechs Freiheitsgraden (DOF) konzipiert und produziert wird. Ein komplett realistisches Fahrgefühl – wie im echten Rennwagen – bei der man jede Bodenwelle spürt. Da wird z.B. die Nordschleife für jeden SimRacer zum schweißtreibenden Adrenalinkick.

Maße Länge 2200 mm, Breite 2275 mm, Höhe 1750 mm,

Weitere Infos www.nuerburgring-esports-lounge.com/de/about-the-lounge

Preis ca. 30.000.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



MOTION SIMULATOREN

**RACE-
SIMULATOR.DE**

Race-Simulator.de
OstalbAudio GmbH
Brunnenäcker 17
73571 Göggingen

ELSACO MOTION-SIM 4DOF 4x4 FULL-MOTION

Full-Motion-Simulator mit folgenden Spezifikationen:
Vier vollbewegliche Standbeine für uneingeschränkte Bewegungen in 6 Freiheitsgraden; Profi-Rennlenkrad aus Vollmetall mit 3-Phasen Motor; Profi- Rennpedale aus Vollmetall mit druckempfindlichem Bremspedal, manueller, sequenzieller Schalthebel aus Vollmetall; LED Monitore für ein atemberaubendes Panoramabild; Hochwertige und dauerhaltbare Komponenten aus der Automobilindustrie; Modular aufgebaut und voll transportfähig

Maße Länge: 1620 mm, Breite: 1790 mm, Höhe (Parkposition) 1670 mm; Gewicht: 350 kg

Zubehör Handbremse aus Vollmetall mit druckempfindlichem Sensor; Fahrtwindsimulator, H-Schaltung

Weitere Infos www.race-simulator.de

Preis ab ca. 42.900.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



MOTION SIMULATOREN



SiFaT Performance
SiFaT Road Safety GmbH
Brunsbütteler Damm 448
13591 Berlin

SIFAT SIMULATOR ULTIMATE

Stabiler Rohrrahmen mit GT3 Sitzposition, SPARCO Schalensitz mit Sitzverstellung; GT Lenkrad mit Wipp-Schaltung inkl. Quick Release, Direct Wheel mit max. Drehmoment 17 Nm, Force Feedback sowie Vibrationsfeedback; Längenverstellbare Renn Pedalerie mit progressivem Feedback; D-Box Bewegungssystem, Beschleunigung 1 G, Vibrationswiedergabe 100 Hz mit drei Aktuatoren; Hochleistungscomputer, Grafikkarte GTX 2080, Panorama Sichtsystem mit drei 42 Zoll Monitoren, 60 Hz/4K Auflösung, speziell entwickelte Konstruktionshalterung aus Stahl für eine reale Darstellung des Sichtfeldes; 5.1 Dolby Surround Anlage

Maße Länge 1984 mm, Breite 3000 mm, Höhe 1185 mm,
Gewicht ca. 100 kg; Platzbedarf ca. 3x3 Meter

Weitere Infos www.sifat-performance.de

Preis ca. 40.000.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



MOTION SIMULATOREN



RaceRoom
KW automotive GmbH
Aspachweg 14
74427 Fichtenberg

RACEROOM 3MOTION/3MOTION ADVANCED

Dank ihrer präzisen und schnellen Aktuatoren geben die Motion Simulatoren von RaceRoom über drei Achsen kompromisslos die Fahrphysik des Rennens wieder.

Der stabile Grundrahmen ist hochwertig ausgestattet u.a. mit Direct Drive Lenkrad, 5.1 Soundsystem und Gaming PC.

Das Modell Advanced enthält im Unterschied zum Modell 3Motion einen Sparco Grid Q Rennsitz, einen Curved Monitor sowie Heusinkveld Ultimate Pedale

Maße Länge 1600 mm, Breite 850 mm, Höhe 1690 mm,
Gewicht ca. 270 kg

Weitere Infos www.raceroomstore.com

Preis 14.500.- bis 16.000.- EUR, Preis abhängig von der gewählten Ausstattung



SOFTWARE

SIMULATIONEN

Rennsimulationen sind keine Arcade-Games, die Spielspaß vermitteln wollen.

Simulationen bilden die Welt des Motorsports so realistisch wie möglich ab und haben sich in den letzten Jahren stetig verbessert.

Schadensmodell, Sprit- und Reifenverschleiß, ein einstellbares Fahrzeug-Setup und oftmals eine große Auswahl an detailreich nachempfundenen Fahrzeugen und Strecken stehen dem „Fahrer“ zur Verfügung.

Teilweise sind diese Simulationen so realistisch, dass sie von professionellen Teams und Fahrern zum Training und zur Vorbereitung auf dem Fahrer unbekannte Rennstrecken verwendet werden.

Die verschiedenen Simulationen haben sich neben realistischer Fahrphysik auch in den Bereichen Grafik und Sound auf ein hohes

Level entwickelt.

SimRacing, also digitaler Motorsport im Online-Wettkampf mit Anderen, wurde Ende 2018 vom Deutschen Motorsport Bund (DMSB) als Motorsportdisziplin anerkannt.

Eine Auswahl der aktuellen Simulationen finden Sie auf den folgenden Seiten.

Allen gemein ist, dass sie sich durch weitere Inhalte (Fahrzeuge, Strecken, Erweiterungen etc.) updaten lassen. Alle aufgeführten Simulationen wurden (und werden) seit ihrer Markteinführung laufend weiterentwickelt.

SIMULATIONEN



Assetto Corsa

Studio/Publisher: Kunos Simulazioni

Erstveröffentlichung: 2014

Infos: assettocorsa.net/home-ac/

Bezug: store.steampowered.com/

Assetto Corsa wurde 2014 veröffentlicht und durch einige Patches aktualisiert. Mitterweile ist die Entwicklung eingestellt. DLC (Download Content/kostenpflichtiger Simulationsinhalt) und eine große Modding Community sorgen für eine riesige und vielfältige Auswahl an Fahrzeugen und Strecken.



Assetto Corsa Competizione

Studio/Publisher: Kunos Simulazioni

Erstveröffentlichung: 2018

Infos: assettocorsa.net/competizione/

Bezug: store.steampowered.com

Assetto Corsa Competizione ist der 2018 veröffentlichte Nachfolger von Assetto Corsa und das lizenzierte Video-Game zur GT World Challenge (vormals Blancpain GT). Deutlich modifiziert zum Vorgänger bietet es allerdings deutlich weniger Inhalte (Fahrzeuge und Strecken), dafür wird jetzt unter anderem auch Tag und Nacht sowie verschiedenes Wetter simuliert. Weitere DLC sind für 2020 angekündigt.

SIMULATIONEN



iRacing

Studio/Publisher: iRacing.com Motorsport Simulations

Erstveröffentlichung: 2008

Infos: iracing.com

Bezug: store.steampowered.com

iRacing ist eine abonnementbasierte Online-Rennsimulation, die 2008 von iRacing.com Motorsport Simulations entwickelt und veröffentlicht wurde. Sie wurde und wird laufend weiterentwickelt und um Content ergänzt, welcher käuflich zu erwerben ist. 18 Strecken und 18 Fahrzeuge gehören zum Standard-Inhalt. Unzählige weitere Strecken und Fahrzeuge verschiedenster Kategorien sind erhältlich. Alle Rennen und Trainingseinheiten werden auf den Servern des Herausgebers gehostet. iRacing verfügt über ein eigenes Lizenz- und Karrieresystem um sich für höhere Ligen und Klassen zu qualifizieren und um einen fairen und ausgeglichenen Wettbewerb zu ermöglichen.



Race Room Racing Experience

Studio/Publisher: Sector3 Studios, SimBin Studios, RaceRoom Entertainment AG

Erstveröffentlichung: 2013

Infos: raceroom.com/de/

Bezug: store.steampowered.com

Race Room Racing Experience ist eine Free 2 Play Racing-Simulation, die um zahlreiche lizenzierte Inhalte erweitert werden kann. Schon mit dem Standard Inhalt lassen sich sowohl offline als auch online Rennen und Meisterschaften fahren. Kostenpflichtige Inhalte wie z.B. das ADAC GT Masters oder der Porsche Carrera Cup Deutschland bringen laufend aktuelle Fahrzeuge und Strecken in die Simulation.

SIMULATIONEN



rFactor 2

Studio/Publisher: Image Space Incorporated, Studio 397

Erstveröffentlichung: 2013

Infos: studio-397.com/

Bezug: store.steampowered.com

Bei rFactor2 handelt es sich um den Nachfolger der erfolgreichen Rennsimulation rFactor aus 2005, die bereits für ihren hohen Grad an Realität und ihre Detailgetreue geschätzt wurde. rFactor 2 bietet im Gegensatz zum Vorgänger ein neues Reifenmodell, sogenannte RealRoads (sich entwickelnder Streckengrip im Verlauf der Sessions) sowie wechselnde, voll einstellbare Wetterverhältnisse. Lizenzierte Zusatzinhalte sind ebenso erhältlich wie Inhalte einer großen Modding-Community.

SOFTWARE

KOMMUNIKATION



TeamSpeak Systems GmbH
Soiernstr. 1
82494 Krün

TEAM SPEAK

Software zur Kommunikation zwischen Rennleitung/Organisation und Teilnehmern. Voraussetzung zur Nutzung ist die Verwendung eines Headsets oder eines Mikrofones.



teamspeak

Weitere Infos www.teamspeak.com/de/downloads/

Preis für Client kostenfrei



SOFTWARE

SONSTIGES



Valve Corporation
NE 4th St., Bellevue,
WA 98004/USA

STEAM

Steam ist eine Internet-Vertriebsplattform für Computerspiele, Software, Filme, Serien und Computergeräte, die von der Valve Corporation entwickelt und betrieben wird.

Spiele und Simulationen können dort erworben, bezahlt und heruntergeladen werden.



Weitere Infos <https://store.steampowered.com/>

Preis Steam-Client kostenfrei

IMPRESSUM

Eine Zusammenarbeit der ADAC Regionalclubs

ADAC Berlin-Brandenburg e.V.

ADAC Hansa e.V.

ADAC Hessen-Thüringen e.V.

ADAC Mittelrhein e.V.

ADAC Niedersachsen/Sachsen-Anhalt e.V.

ADAC Nordbaden e.V.

ADAC Nordbayern e.V.

ADAC Nordrhein e.V.

ADAC Ostwestfalen-Lippe e.V.

ADAC Pfalz e.V.

ADAC Saarland e.V.

ADAC Sachsen e.V.

ADAC Schleswig-Holstein e.V.

ADAC Südbaden e.V.

ADAC Südbayern e.V.

ADAC Weser-Ems e.V.

ADAC Westfalen e.V.

ADAC Württemberg e.V.

Ausarbeitung Hardware Guide

ADAC Nordbaden e.V.

Motorsport und Klassik

Steinhäuserstraße 22

76135 Karlsruhe

0721 81 04 912

sport.karlsruhe@nba.adac.de

motorsport-nordbaden.de

Verantwortlich für die Angaben zu den jeweiligen Produkten sind die entsprechenden Eigentümer/Hersteller. Preise und Angaben dienen als Anhaltspunkt und entsprechen dem Stand der Kontaktaufnahme mit dem jeweiligen Anbieter. Änderungen und Irrtümer vorbehalten - keine Gewähr. Für Details und nähere Angaben kontaktieren Sie bitte die jeweiligen Anbieter unter den jeweils angegebenen Kontaktdaten. Preisangaben jeweils in brutto (19% MwSt.)/Unverbindliche Preisempfehlungen des Herstellers.

Der SimRacing Hardware Guide stellt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Eine Kompatibilität der verschiedenen Hardwarekomponenten kann nicht gewährleistet werden und muss ggf. mit dem Anbieter bzw. dem Händler geklärt werden. Ebenso ist die Kompatibilität der Hardware mit der verwendeten Software/Simulation zu prüfen.

An dieser Stelle ein herzliches Dankeschön an die in diesem Guide aufgeführten Hersteller/Anbieter für die Zurverfügungstellung von Informationen und Bildmaterial.



CIRCUIT DE SPA
FRANCORCHAMPS



CIRCUIT D
FRANCORCH

