

# ANLEITUNG - SKINS RICHTIG ABSPEICHERN UND EINSENDEN





## Wie muss ich die TGA Datei benennen?

Es ist wichtig, das ihr eure Datei richtig benennt. Hier gibt es 2 verschiedene dinge zu beachten.  
Zum einen ist es entscheidend, ob ihr ein Team Skin oder einen Skin für einen Fahrer einreichen wollt.  
Je nachdem ändert sich auch die Bezeichnung.

**Für einen Teamskin muss die Datei folgendermaßen benannt werden:**



**car\_team\_123456**



**Für einen Fahrerskin muss die Datei folgendermaßen benannt werden:**

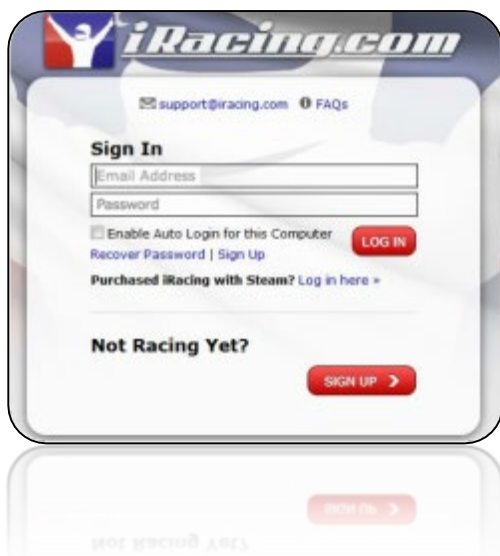
**car\_123456**

Die Zahl „123456“ ist entweder die Team-ID oder Fahrer-ID. Wo ihr diese findet, seht ihr auf der nächsten Seite.

## Wo finde ich meine Fahrer-ID?

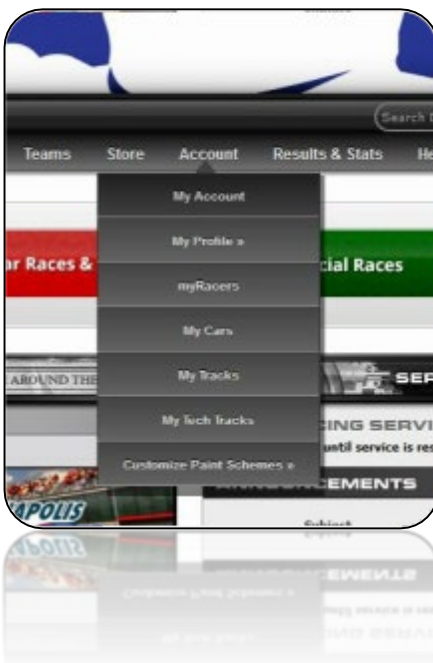
### Step1

Bei iRacing einloggen.



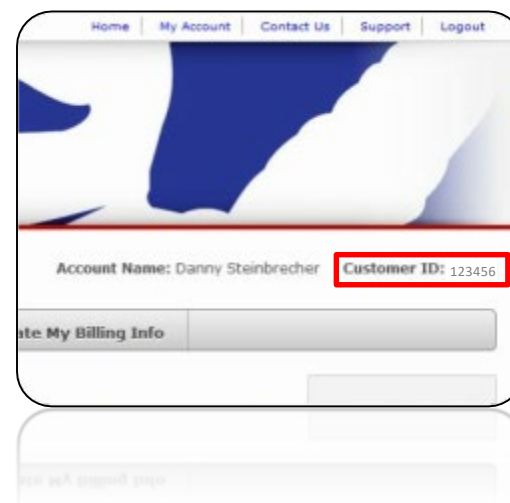
### Step2

Im Reiter Account auf „My Account“ klicken.



### Step3

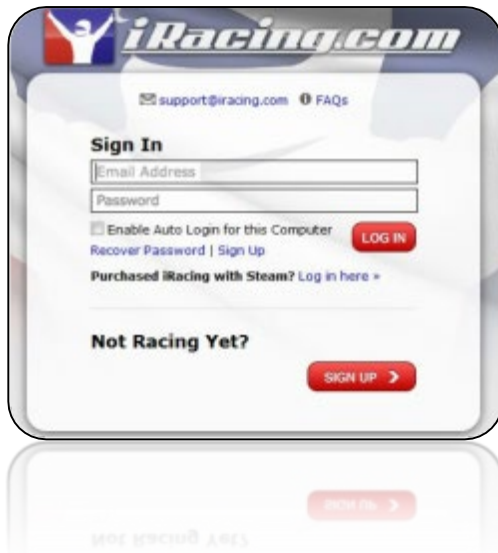
Auf der rechten Seite findest du nun deine Fahrer-ID.



## Wo finde ich meine Team-ID?

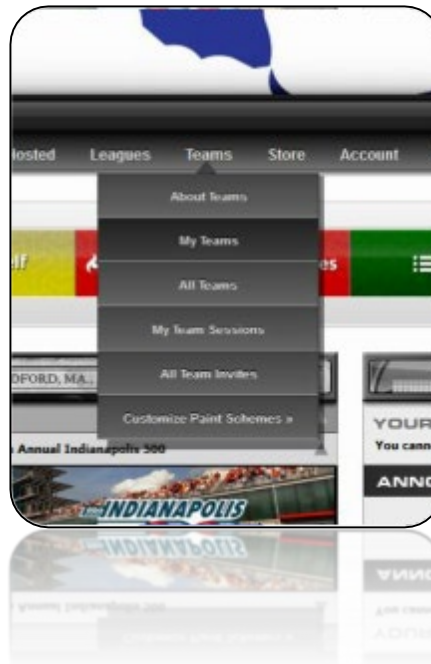
### Step1

Bei iRacing einloggen.



### Step2

Im Reiter „Teams“ auf „My Teams“ klicken.



### Step3

Im Rechten abschnitt des jeweiligen Team, findest du die Team-ID.



## ***Skins Hochladen!***

***Die fertige Fahrzeuglackierung sendet ihr bitte per Mail an folgende Mailadresse.***

**[grafik@simracing-deutschland.de](mailto:grafik@simracing-deutschland.de)**

***Die Skins werden zeitnahe geprüft und können anschließend über das SimSync Tool heruntergeladen Werden.***