

## Bulletin #1

### Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken Serien im Simracing 17/12/2021

#### Änderung zu TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN - Punkt 3.1.16 Boxenstopps / Boxengasse

Es sind mindestens zwei Pflichtboxenstopps (Longstopps) im Rennen zu absolvieren.

- (1) Die Boxendurchfahrzeit der beiden Pflichtstopps muss jeweils 120 Sekunden betragen. Die Zeitmessung beginnt an der Boxeneinfahrt mit dem automatischen aktiveren des Pitlimiters und endet an der Boxenausfahrt mit dem automatischen Lösen des Pitlimiters.
- (2) Die Überwachung erfolgt im Normalfall per Server und wird den Teilnehmer/innen im Live-Timing dargestellt. Dennoch ist jedes Team selbständig für die Einhaltung der Zeitvorgabe verantwortlich. (z.B. per Stoppuhr oder ähnliches).
- (3) Sollte ein Team die Zeitvorgabe knapp verpassen, muss dieses keinen "zusätzlichen" langen Stopp ableisten, sondern kann den Fehler mit einer Durchfahrtsstrafe ausgleichen. Während dieser darf jedoch nicht in der Boxengasse angehalten werden. Der Kulanzkorridor liegt bei 5 Sekunden.
  - Stopp mit einer Zeit von 120,00s oder größer -> alles ok
  - ~~Stopp mit einer Zeit zwischen 115,00s und 119,99s -> Durchfahrtsstrafe zum Ausgleichen (keine Arbeiten am Fahrzeug erlaubt) Die Durchfahrtsstrafe muss innerhalb von 3 Runden, nach dem nicht korrekt absolvierten Boxenstopp absolviert sein! Verstöße werden mit der schwarzen Flagge geahndet.~~
  - *Stopp mit einer Zeit zwischen 115,00s und 119,99s -> Durchfahrtsstrafe zum Ausgleichen (keine Arbeiten am Fahrzeug erlaubt) Die Durchfahrtsstrafe muss innerhalb von 3 Runden, nach dem nicht korrekt absolvierten Boxenstopp absolviert sein! Sollte die Durchfahrtsstrafe nicht fristgerecht absolviert werden, wird der Boxenstopp nicht als gültiger Longstop anerkannt und es muss ein zusätzlicher abgeleistet werden.*
  - ~~Stopp mit einer Zeit von 114,99s oder weniger -> Stopp wird nicht als Pflichtboxenstopp anerkannt und es muss ein zusätzlicher abgeleistet werden. Der Pflichtboxenstopp muss innerhalb von 3 Runden, nach dem nicht korrekt absolvierten Boxenstopp absolviert sein! Verstöße werden mit der schwarzen Flagge geahndet.~~
  - *Stopp mit einer Zeit zwischen 115,00s und 119,99s -> Durchfahrtsstrafe zum Ausgleichen (keine Arbeiten am Fahrzeug erlaubt) Die Durchfahrtsstrafe muss innerhalb von 3 Runden, nach dem nicht korrekt absolvierten Boxenstopp absolviert sein! Sollte die Durchfahrtsstrafe nicht fristgerecht absolviert werden, wird der Boxenstopp nicht als gültiger Longstop anerkannt und es muss ein zusätzlicher abgeleistet werden.*
- ~~(4) Disconnects werden nicht als Pflichtboxenstopp gewertet oder anerkannt, selbst wenn die Wiederaufnahme des Rennens erst nach mehr als 120s erfolgt.~~
- (5) Die beiden Pflichtboxenstopps müssen während dem Rennen korrekt absolviert werden. Teams, die ihre beiden Pflichtboxenstopps nicht korrekt absolvieren, werden nach dem Rennen disqualifiziert.

#### Änderung zu 1 SPORTLICHES REGLEMENT - 1.6.8 Wertung

Punktetabelle und Wertungsmodus

### GT3 - Class

Position	Punkte
1	120
2	86
3	72
4	60
5	56
6	53
7	50
8	47
9	44
10	41
11	39
12	37
13	35
14	33
15	31
16	29
17	27
18	25
19	23
20	21
21	20
22	19
23	18
24	17
25	16
26	15
27	14
28	13
29	12
30	11
31	10
32	9
33	8
34	7
35	6
36	5
37	4
38	3
39	2
40	1

### GT4 & SP3T - Class

Position	Punkte
1	60
2	46
3	38
4	32
5	27
6	23
7	21
8	19
9	17
10	15
11	14
12	13
13	12
14	11
15	10
16	9
17	8
18	7
19	6
20	5
21	4
22	3
23	2
24	1

Das Punkteraster ist vorläufig! Das Punkteraster wird nach Nennschluss anhand der Anzahl der Starter Pro Fahrzeugklasse so angepasst, dass der letzte noch einen Meisterschaftspunkt erhält.

### GT3 - Class

<i>Position</i>	<i>Punkte</i>
1	60
2	46
3	38
4	32
5	27
6	23
7	21
8	19
9	17
10	15
11	14
12	13
13	12
14	11
15	10
16	9
17	8
18	7
19	6
20	5
21	4
22	3
23	2
24	1

### GT4 & SP3T - Class

Position	Punkte
1	60
2	46
3	38
4	32
5	27
6	23
7	21
8	19
9	17
10	15
11	14
12	13
13	12
14	11
15	10
16	9
17	8
18	7
19	6
20	5
21	4
22	3
23	2
24	1