

## Bulletin #3

### Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken Serien im Simracing 06/03/2023

#### Änderung zu 1 . SPORTLICHES REGLEMENT - 1.6.2 Event Zeitplan

ADAC Digital Cup | GT4 / BMW M235i Pro-Am (3,5 Std. Simulator) – R02 & R04 Sprint – Format

Was	Start	Dauer	Ende	Livestream
Fahrereinsatzbestätigung	10:00:00	00:10:00	10:10:00	Nein
Simulator-Check Runde	10:10:00	00:03:00	10:13:00	Nein
Freies Training	10:13:00	00:40:00	10:53:00	Nein
Zeittraining (Qualifying)	10:53:00	00:12:00	11:05:00	Ja
Overtime	11:05:00	00:02:00	11:07:00	Ja
Gridding Time	11:07:00	00:02:00	11:09:00	Ja
Start Rennen #1	11:09:00	00:20:00	11:29:00	Ja
Race Overtime	11:29:00	00:03:00	11:32:00	Ja
Siegerinterviews	11:32:00	00:04:00	11:36:00	Ja
Serverwechsel	11:36:00	00:06:00	11:42:00	Ja
Zeittraining (Qualifying)	11:42:00	00:12:00	11:54:00	Ja
Overtime	11:54:00	00:02:00	11:56:00	Ja
Gridding Time	11:56:00	00:02:00	11:58:00	Ja
Start Rennen #2	11:58:00	00:20:00	12:18:00	Ja
Race Overtime	12:18:00	00:03:00	12:21:00	Ja
Siegerinterviews	12:21:00	00:04:00	12:25:00	Ja
Serverwechsel	12:25:00	00:06:00	12:31:00	Ja
Zeittraining (Qualifying)	12:31:00	00:12:00	12:43:00	Ja
Overtime	12:43:00	00:02:00	12:45:00	Ja
Gridding Time	12:45:00	00:02:00	12:47:00	Ja
Start Rennen #3 (Teamrennen)	12:47:00	00:40:00	13:27:00	Ja
Race Overtime	13:27:00	00:03:00	13:30:00	Ja
Siegerinterviews	13:30:00	00:05:00	13:35:00	Ja

ADAC Digital Cup | GT3 / SP3T - Pro (3,5 Std. Simulator) – **R02 & R04 Sprint – Format**

Was	Start	Dauer	Ende	Livestream
<i>Fahrereinsatzbestätigung</i>	13:50:00	00:10:00	14:00:00	<i>Nein</i>
<i>Simulator-Check Runde</i>	14:00:00	00:03:00	14:03:00	<i>Nein</i>
<i>Freies Training</i>	14:03:00	00:40:00	14:43:00	<i>Nein</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	14:43:00	00:12:00	14:55:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	14:55:00	00:02:00	14:57:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	14:57:00	00:02:00	14:59:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #1</i>	14:59:00	00:20:00	15:19:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	15:19:00	00:03:00	15:22:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	15:22:00	00:04:00	15:26:00	<i>Ja</i>
<i>Serverwechsel</i>	15:26:00	00:06:00	15:32:00	<i>Ja</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	15:32:00	00:12:00	15:44:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	15:44:00	00:02:00	15:46:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	15:46:00	00:02:00	15:48:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #2</i>	15:48:00	00:20:00	16:08:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	16:08:00	00:03:00	16:11:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	16:11:00	00:04:00	16:15:00	<i>Ja</i>
<i>Serverwechsel</i>	16:15:00	00:06:00	16:21:00	<i>Ja</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	16:21:00	00:12:00	16:33:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	16:33:00	00:02:00	16:35:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	16:35:00	00:02:00	16:37:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #3 (Teamrennen)</i>	16:37:00	00:40:00	17:17:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	17:17:00	00:03:00	17:20:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	17:20:00	00:05:00	17:25:00	<i>Ja</i>

## Änderung zu 1 . SPORTLICHES REGLEMENT - 1.6.7 Durchführung der Wettbewerbe

### (1) Training

~~Pro Veranstaltung sind ein freies Training von 50 Minuten und ein Zeittraining/Qualifying von 18 Minuten (Endurance) & 8 Minuten (Sprint) + Overtime vorgesehen.~~

~~Die Freigabe der Strecke erfolgt durch die Rennleitung. Erst nach der Freigabe dürfen Teilnehmer/-innen auf Start drücken.~~

*Pro Veranstaltung sind ein freies Training von 40 Minuten und ein Zeittraining/Qualifying von 18 Minuten (Endurance) & 12 Minuten (Sprint) + Overtime vorgesehen.*

*Die Freigabe der Strecke erfolgt durch die Rennleitung. Erst nach der Freigabe dürfen Teilnehmer/-innen auf Start drücken.*

### **Ergänzung zu 3 Teile 3 Anlagen / Zeichnungen - 3.1.3 Fahrzeugbeleuchtung**

*Es ist ausdrücklich verboten, während des Qualifyings und des Rennens die Lichthupe, auch bekannt als "Flash Lights", zu benutzen.*

*Jeder Verstoß gegen dieses Verbot wird wie folgt geahndet.*

*Erster Verstoß: 3x Penalty Points*

*Zweiter Verstoß: Durchfahrtsstrafe + 3x Penalty Points*

*Ab dem dritten Verstoß: 30-Sekunden S/H Penalty + 5x Penalty Points*