

Bulletin #3

Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken Serien im Simracing 06/03/2023

Änderung zu 1 . SPORTLICHES REGLEMENT - 1.6.2 Event Zeitplan

ADAC Digital Cup | GT4 / BMW M235i Pro-Am (3,5 Std. Simulator) – R02 & R04 Sprint – Format

Was	Start	Dauer	Ende	Livestream
Fahrereinsatzbestätigung	10:00:00	00:10:00	10:10:00	Nein
Simulator-Check Runde	10:10:00	00:03:00	10:13:00	Nein
Freies Training	10:13:00	00:40:00	10:53:00	Nein
Zeittraining (Qualifying)	10:53:00	00:12:00	11:05:00	Ja
Overtime	11:05:00	00:02:00	11:07:00	Ja
Gridding Time	11:07:00	00:02:00	11:09:00	Ja
Start Rennen #1	11:09:00	00:20:00	11:29:00	Ja
Race Overtime	11:29:00	00:03:00	11:32:00	Ja
Siegerinterviews	11:32:00	00:04:00	11:36:00	Ja
Serverwechsel	11:36:00	00:06:00	11:42:00	Ja
Zeittraining (Qualifying)	11:42:00	00:12:00	11:54:00	Ja
Overtime	11:54:00	00:02:00	11:56:00	Ja
Gridding Time	11:56:00	00:02:00	11:58:00	Ja
Start Rennen #2	11:58:00	00:20:00	12:18:00	Ja
Race Overtime	12:18:00	00:03:00	12:21:00	Ja
Siegerinterviews	12:21:00	00:04:00	12:25:00	Ja
Serverwechsel	12:25:00	00:06:00	12:31:00	Ja
Zeittraining (Qualifying)	12:31:00	00:12:00	12:43:00	Ja
Overtime	12:43:00	00:02:00	12:45:00	Ja
Gridding Time	12:45:00	00:02:00	12:47:00	Ja
Start Rennen #3 (Teamrennen)	12:47:00	00:40:00	13:27:00	Ja
Race Overtime	13:27:00	00:03:00	13:30:00	Ja
Siegerinterviews	13:30:00	00:05:00	13:35:00	Ja

ADAC Digital Cup | GT3 / SP3T - Pro (3,5 Std. Simulator) – **R02 & R04 Sprint – Format**

Was	Start	Dauer	Ende	Livestream
<i>Fahrereinsatzbestätigung</i>	13:50:00	00:10:00	14:00:00	<i>Nein</i>
<i>Simulator-Check Runde</i>	14:00:00	00:03:00	14:03:00	<i>Nein</i>
<i>Freies Training</i>	14:03:00	00:40:00	14:43:00	<i>Nein</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	14:43:00	00:12:00	14:55:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	14:55:00	00:02:00	14:57:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	14:57:00	00:02:00	14:59:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #1</i>	14:59:00	00:20:00	15:19:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	15:19:00	00:03:00	15:22:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	15:22:00	00:04:00	15:26:00	<i>Ja</i>
<i>Serverwechsel</i>	15:26:00	00:06:00	15:32:00	<i>Ja</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	15:32:00	00:12:00	15:44:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	15:44:00	00:02:00	15:46:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	15:46:00	00:02:00	15:48:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #2</i>	15:48:00	00:20:00	16:08:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	16:08:00	00:03:00	16:11:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	16:11:00	00:04:00	16:15:00	<i>Ja</i>
<i>Serverwechsel</i>	16:15:00	00:06:00	16:21:00	<i>Ja</i>
<i>Zeittraining (Qualifying)</i>	16:21:00	00:12:00	16:33:00	<i>Ja</i>
<i>Overtime</i>	16:33:00	00:02:00	16:35:00	<i>Ja</i>
<i>Gridding Time</i>	16:35:00	00:02:00	16:37:00	<i>Ja</i>
<i>Start Rennen #3 (Teamrennen)</i>	16:37:00	00:40:00	17:17:00	<i>Ja</i>
<i>Race Overtime</i>	17:17:00	00:03:00	17:20:00	<i>Ja</i>
<i>Siegerinterviews</i>	17:20:00	00:05:00	17:25:00	<i>Ja</i>

Änderung zu 1 . SPORTLICHES REGLEMENT - 1.6.7 Durchführung der Wettbewerbe

(1) Training

~~Pro Veranstaltung sind ein freies Training von 50 Minuten und ein Zeittraining/Qualifying von 18 Minuten (Endurance) & 8 Minuten (Sprint) + Overtime vorgesehen.~~

~~Die Freigabe der Strecke erfolgt durch die Rennleitung. Erst nach der Freigabe dürfen Teilnehmer/-innen auf Start drücken.~~

Pro Veranstaltung sind ein freies Training von 40 Minuten und ein Zeittraining/Qualifying von 18 Minuten (Endurance) & 12 Minuten (Sprint) + Overtime vorgesehen.

Die Freigabe der Strecke erfolgt durch die Rennleitung. Erst nach der Freigabe dürfen Teilnehmer/-innen auf Start drücken.

Ergänzung zu 3 Teile 3 Anlagen / Zeichnungen - 3.1.3 Fahrzeugbeleuchtung

Es ist ausdrücklich verboten, während des Qualifyings und des Rennens die Lichthupe, auch bekannt als "Flash Lights", zu benutzen.

Jeder Verstoß gegen dieses Verbot wird wie folgt geahndet.

Erster Verstoß: 3x Penalty Points

Zweiter Verstoß: Durchfahrtsstrafe + 3x Penalty Points

Ab dem dritten Verstoß: 30-Sekunden S/H Penalty + 5x Penalty Points