

## Bulletin #1

### Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken Serien im Simracing 14/06/2021

#### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.3.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsabschluss und Teilnahmeverpflichtung

##### Einschreibung der ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams für den ADAC Digital Online Cup 2021

Die ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams müssen sich mit dem vom Serienausschreiber herausgegebenen „Antrag auf Einschreibung“ bis zum ~~13.06.2021 – 22:00~~ **08.08.2021 – 22:00** Uhr um die Zulassung zum ADAC Digital Online Cup bewerben.

Die Einschreibung hat mittels Online Formular über die Seite [www.adac-digital-cup.de](http://www.adac-digital-cup.de) zu erfolgen. Der Teamleiter muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform registrieren.

Die ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams haben ab dem 10.05.2021 bis zum 13.06.2021 die Möglichkeit, Mannschaft/Teameinschreibungen über folgendes Onlineformular vorzunehmen.

Link: [klick hier](#)

- Für die Einschreibung sind in erster Instanz folgende Angaben zu tätigen:
  - ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team
  - Angaben Teamleiter
  - E-Mail-Verteiler
  - Zugehörigkeit ADAC Regionalclub (optional)
  - ADAC - Mitgliedschaft
  - Wertung (Fahrzeugklasse)
  - Gewünschte Startnummer
  
- Alle ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams, die nach diesem Einschreibeprozess durch den Serienbetreiber angenommen werden, erhalten eine Bestätigung per Mail.
- Die Teilnahmebestätigung erfolgt am ~~15.06.2021~~ **10.08.2021** per Mail an den Teamleiter.
- Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.
- Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragt und bevollmächtigt der Teamleiter der ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams den Serienausschreiber, in Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zum ADAC Digital Online Cup in der entsprechenden Wertung durchzuführen und abzugeben (Blocknennung).
- Mit der Einschreibung verpflichtet sich die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team an allen Wertungsläufen mit seinen genannten Mannschaften teilzunehmen.
- Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, bei weniger als 40 eingeschriebenen ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams nicht durchzuführen.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibegebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach Zahlungseingang und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

#### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.3.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung.

Die Einschreibegebühr/Nenngeld sind gemäß dem „Antrag auf Einschreibung“ fällig.

Die Einschreibegebühr für die Teilnahme an allen Veranstaltungen des ADAC Digital Online Cup beträgt pro Einsatzfahrzeug für ADAC Ortsclub-Mannschaften ~~50,00 €~~ **25,00 €** für alle weiteren Simracing Teams mit einer persönlichen ADAC-Mitgliedschaft ~~100,00 €~~ **50,00 €**.

Eine Erstattung der Einschreibgebühr in voller Höhe erfolgt nur bei der Nichtannahme der Nennung.

### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.3.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten vom Serienausschreiber permanente Startnummern für die komplette Saison. Bei der Einschreibung kann eine Wunschstartnummer (~~2-199~~) (2-299) angegeben werden. Der Serienbetreiber versucht diese bei der Vergabe zu berücksichtigen. Die Startnummern werden nach dem Eingangsdatum der Einschreibung bearbeitet.

#### Starnummernblock LMP2-class

#2 bis 99

#### Starnummernblock GTE-class

#102 bis 199 #100 bis 199

#### Starnummernblock GT3-class

#200 bis 299

### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.6.1 Serien-Terminkalender (ggf. vorläufige Termine)

Veranstaltung	Date	Strecke	Variante
Round 01	Sonntag, 4. Juli 2021	Circuit de Spa-Francorchamps	Grand Prix Pits
Round 02 <i>Round 01</i>	Sonntag, 22. August 2021	Silverstone Circuit	Grand Prix
Round 03 <i>Round 02</i>	Sonntag, 26. September 2021	Sebring International Raceway	International
Round 04 <i>Round 03</i>	Sonntag, 31. Oktober 2021	Circuit des 24 Heures du Mans	24 Heures du Mans
<i>Round 04</i>	<i>Sonntag, 14. November 2021</i>	<i>Circuit de Spa-Francorchamps</i>	<i>Grand Prix Pits</i>

### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.6.2 Vorläufiger Event Zeitplan

#### Round 01 bis 03 *Round 01, 02 und 04*

Fahrereinsatzbestätigung	Bis 14:30 Uhr
freies Training	12:35 Uhr – 14:35 Uhr (120 min)
Fahrer-Briefing	14:40 Uhr – 14:55 Uhr (15 min)
Zeittraining (Qualifying)	15:00 Uhr – 15:30 Uhr (30 min + Overtime)
Start Rennen	15:40 Uhr – 18:45 Uhr (180 min)
Siegerinterviews	18:45 Uhr – 18:55 Uhr (10 min)

#### Round 04 *Round 03*

Fahrereinsatzbestätigung	Bis 11:30 Uhr
freies Training	09:35 Uhr – 11:35 Uhr (120 min)
Fahrer-Briefing	11:40 Uhr – 11:55 Uhr (15 min)
Zeittraining (Qualifying)	12:00 Uhr – 12:30 Uhr (30 min + Overtime)
Start Rennen	12:40 Uhr – 18:45 Uhr (360 min)
Siegerinterviews	18:45 Uhr – 18:55 Uhr (10 min)

### Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.6.4 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

Die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge ist wie folgt.

LMP2 – class	29 <del>19</del> LMP2 - Fahrzeuge
GTE – class	29 <del>19</del> GTE - Fahrzeuge
<i>GT3 – class</i>	<i>19 GT3 - Fahrzeuge</i>

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Anzahl der beiden Fahrzeugklassen dynamisch zu verändern.

## Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.6.8 Wertung

### Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team, der die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Einbeziehung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teilnehmenden ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben.

Gaststarter erhalten keine Punkte. Die nachfolgenden Platzierungen rücken auf.

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens 2 Teilnehmer in der jeweiligen Fahrzeugklasse zum Rennen gestartet sind.

Eine Wertung erfolgt nur dann, wenn ein nachvollziehbares Ergebnis, entweder mittels Replay oder Result / Timing vorliegt.

Für die Wertungsläufe des ADAC Digital Online Cup, LMP2-class, GTE-class, **GT3-class**, Gentleman-Wertung und Fahrer-Wertung, werden folgende Punkte vergeben:

### Punkteschema | LMP2-class Wertung

Platzierung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	70	60	52	47	43	40	37	34	31	29	25	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Bonuspunkte

Poleposition: 3 Punkte

Schnellste Rennrunde: 2 Punkte

### Punkteschema | GTE-class Wertung

Platzierung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	70	60	52	47	43	40	37	34	31	29	25	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Bonuspunkte

Poleposition: 3 Punkte

Schnellste Rennrunde: 2 Punkte

### Punkteschema | GT3-class Wertung

Platzierung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	70	60	52	47	43	40	37	34	31	29	25	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Bonuspunkte

Poleposition: 3 Punkte

Schnellste Rennrunde: 2 Punkte

### Punkteschema | Fahrerwertung

Platzierung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	70	60	52	47	43	40	37	34	31	29	25	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

### Punkteschema | Gentleman

Platzierung	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkte	70	60	52	47	43	40	37	34	31	29	25	23	21	19	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

### Gentleman – Wertung

Die Gentleman-Wertung erfolgt übergreifend über beide Fahrzeugklassen.

Berechtigt für die Gentleman-Wertung sind ADAC Ortsclub-Mannschaften, die ausschließlich aus Teilnehmern bis Jahrgang 1985 bestehen. Sollte während der laufenden Season ein Teilnehmer diese Jahrgangsregelung nicht erfüllen, so verliert diese Mannschaft ihre Berechtigung für die Gentleman-Wertung und wird aus dieser ersatzlos gestrichen.

Eine Titelvergabe erfolgt nur, wenn sich mindestens fünf ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams eingeschrieben haben.

## **Änderung zu Teil 1 Sportliches Reglement Punkt 1.6.9 Titel, Preisgeld und Pokale**

### (1) Titel Gesamtsieger

Die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021 – LMP2 erhält den Titel:

**Champion LM2-class | ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021**

Die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021 – GTE erhält den Titel:

**Champion GTE-class | ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021**

*Die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021 – GT3 erhält den Titel:*

**Champion GT3-class | ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021**

Die ADAC Ortsclub-Mannschaft/Simracing Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021 – Gentleman-Wertung erhält den Titel:

**Champion Gentleman – Wertung | ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021**

Der/die Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021 – Fahrer-Wertung erhält den Titel:

**Champion Fahrer – Wertung | ADAC Digital Online Cup presented by GTÜ 2021**

### (2) Preisgeld und Pokale

Die ersten drei ADAC Ortsclub-Mannschaften/Simracing Teams der einzelnen Wertungen erhalten jeweils einen Mannschaftspokal.

## **Änderung zu TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN Punkt 3.1.1 Wildcard-Regelung**

Wildcard für Teilnehmer des ADAC Simracing Cups 2021 Liga 1, Liga 2 und Liga 3.

Den drei Erstplatzierten der Gesamtwertung wird nach folgenden Wertungsläufen eine Wildcard angeboten.

~~Event 3 | 21.-24.06.2021~~

~~Event 4 | 26.-29.07.2021~~

Event 5 | 13.-16.09.2021

Event 6 | 25.-28.10.2021

**Gesamtwertung**

Die Fahrzeugklasse und Fahrzeugwahl ist den Teilnehmern freigestellt.

Die Teilnahme ist kostenfrei.

Die Wildcard Teilnehmer werden als Gaststarter eingestuft.

## **Änderung zu TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN Punkt 3.1.2 Fahrzeuge und Balance of Performance**

**Fahrzeug LMP2 - class**

Fahrzeug	Restriktor	Bal- last
Dallara P217	-	-

#### Fahrzeuge GTE - class

Fahrzeug	Restriktor	Ballast
BMW M8 GTE	-	-
<del>Chevrolet Corvette C8.R GTE</del>	-	-
Ferrari 488 GTE	-	-
Porsche 911 RSR	-	-
<del>Ford GTE</del>	-	-

#### Fahrzeuge GT3 - class

Fahrzeug	Restriktor	Bal- last
<del>Audi R8 LMS</del>	-	-
<del>BMW M4 GT3</del>	-	-
<del>Porsche 911 GT3 R</del>	-	-
<del>Mercedes AMG GT3</del>	-	-

Grundsätzlich wird die BOP aus der Simulation iRacing verwendet. Sollte sich jedoch herausstellen, dass einzelne Fahrzeuge Vorteile aufweisen, behält sich der Organisator das Recht vor, Anpassungen vorzunehmen.

### **Änderung zu TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN Punkt 3.1.2 Fahrzeuge und Balance of Performance**

- (1) Die Startaufstellung der einzelnen Fahrzeugklasse erfolgt nach dem Rennergebnis vom Qualifikationsrennen. Strafen der Rennleitung können in der Startaufstellung berücksichtigt werden.
- (2) Die Einführungsrunde beginnt, wenn die Startampel von rot zu grün wechselt. Die Einführungsrunde wird bis zum virtuellen „Grid“ Schild im Singel-File gefahren. Ab dem virtuellen „Grid“ Schild ist die Grid-Formation einzunehmen. Die Grid-Formation ist in der Reihenfolge wie die Fahrzeuge in die Einführungsrunde gestartet sind.

#### Richtlinien der Einführungsrunde

Die Richtlinien der Einführungsrunde sind dem jeweiligen Briefing-Dokument zu entnehmen.

- (3) Die Einführungsrunde/Formationsrunde zwei (2) Startgruppen.
  - a. Startgruppen
    - Startgruppe 1: LMP2-class
    - Startgruppe 2: GTE-class
    - Startgruppe 3: GT3-class**
- (4) Der Abstand zwischen jeder Startgruppe beträgt ca. ~~70~~ **20** Sekunden.
- (5) Die Einführungs-/Formationsrunde wird in eine geschlossene 2x2 Formation gefahren. Das Führungsfahrzeug (Polesetter) darf die in der jeweiligen Gridmail vorgegebene Geschwindigkeit nicht überschreiten. Mit Einnahme der Gridposition sind sowohl schnelle Fahrtrichtungswechsel mit dem Ziel die Reifen aufzuwärmen als auch starkes Verzögern oder Beschleunigen verboten.

- (6) Ein Überholen während der Einführungs-/Formationsrunde ist nur erlaubt, wenn ein Fahrzeug beim Verlassen der Startaufstellung verspätet war und die Fahrzeuge dahinter – um andere Fahrzeuge nicht zu behindern – ein Vorbeifahren nicht vermeiden konnten.
- (7) Fahrzeuge, die vom gesamten Fahrerfeld passiert werden, verbleiben am Ende des Starterfeldes und starten aus der letzten Position.
- (8) Wenn mehr als ein Fahrzeug davon betroffen ist, müssen diese sich in der Reihenfolge am Ende des Feldes einreihen, in welcher die Startaufstellung verlassen wurde.
- (9) Freibleibende Startplätze dürfen in der Einführungsrunde / Formationsrunde und beim Start durch Aufrücken der anderen Fahrzeuge nicht aufgefüllt werden. Freibleibende Startreihen werden jedoch durch Aufrücken der anderen Fahrzeuge geschlossen.
- (10) In der Einführungsrunde / Formationsrunde darf der Abstand zwischen den Fahrzeugen grundsätzlich nicht mehr als ca. drei (3) Fahrzeuglängen betragen.

Der Rennleiter hat die Möglichkeit den Rennstart während der Einführungsrunde / Formationsrunde abubrechen. In diesem Fall wird eine weitere Einführungsrunde / Formationsrunde gefahren. Sollte ein Startabbruch erfolgen wird dies über Teamspeak den Teams mitgeteilt.