

Inhaltsverzeichnis

1 SPORTLICHES REGLEMENT

- 1.1 ORGANISATION
 - 1.1.1 EINZELHEITEN ZU DEN TITELN UND PRÄDIKATEN DER SERIE
 - 1.1.2 NAME DES VERANSTALTERS/PROMOTERS, ADRESSE UND KONTAKTDATEN (PERMANENTES BÜRO)
 - 1.1.3 ZUSAMMENSETZUNG DES ORGANISATIONSKOMITEES
 - 1.1.4 LISTE DER OFFIZIELLEN (PERMANENTE SPORTWARTÉ)
 - 1.1.5 VERWENDETE SIMULATION
- 1.2 BESTIMMUNGEN DER SERIE
 - 1.2.1 OFFIZIELLE SPRACHE
 - 1.2.2 VERANTWORTLICHKEIT, ÄNDERUNGEN DER AUSSCHREIBUNG, ABSAGE DER VERANSTALTUNG
- 1.3 NENNUNGEN
 - 1.3.1 EINSCHREIBUNGEN/NENNUNGEN, NENNUNGSSCHLUSS UND TEILNAHMEVERPFLICHTUNG
 - 1.3.2 NENNGELD FÜR DIE SAISON UND JE VERANSTALTUNG.
 - 1.3.3 STARTNUMMERN
- 1.4 LIZENZEN
 - 1.4.1 ERFORDERLICHE LIZENZSTUFEN
 - 1.4.2 ALTERSREGELUNG
- 1.5 VERSICHERUNG
 - 1.5.1 VERSICHERUNG DER SIMULATOREN CENTER
- 1.6 VERANSTALTUNGEN
 - 1.6.1 EVENT-DATE
 - 1.6.2 VORLÄUFIGER EVENT ZEITPLAN
 - 1.6.3 MAXIMALE ANZAHL DER ZULÄSSIGEN TEILNEHMER
 - 1.6.4 WETTERVORHERSAGE & VIRTUELLE UHRZEIT
 - 1.6.5 KOMMUNIKATION
 - 1.6.6 DURCHFÜHRUNG DER WETTBEWERBE
 - 1.6.7 WERTUNG
 - 1.6.8 TITEL, PREISGELD UND POKALE
 - 1.6.9 RENNKOMMISSION / PROTESTE / STRAFEN
 - 1.6.10 RECHTSWEGAUSSCHLUSS UND HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG
 - 1.6.11 TV-RECHTE/WERBE- UND FERNSEHRECHTE
 - 1.6.12 BESONDERE BESTIMMUNGEN

2 TECHNISCHES REGLEMENT

- 2.1 TECHNISCHE HARDWARE BESTIMMUNGEN DES EVENTS
 - 2.1.1 SICHTSYSTEM
 - 2.1.2 MOTION SYSTEM
 - 2.1.3 PEDALERIE
 - 2.1.4 LENKRAD (BASE)
 - 2.1.5 SICHERHEIT
 - 2.1.6 ABNAHME DER SIMULATOREN
- 2.2 TECHNISCHE SOFTWARE BESTIMMUNGEN DES EVENTS
 - 2.2.1 SIMULATION
 - 2.2.2 ÜBERWACHUNG DER STRECKENBEGRENZUNGEN
 - 2.2.3 KOMMUNIKATION
 - 2.2.4 COMPUTER SYSTEM VORAUSSETZUNGEN
- 2.3 ALLGEMEINES/PRÄAMBEL
 - 2.3.1 FAHRERAUSRÜSTUNG
- 2.4 WERBUNG AN WETTBEWERBSFAHRZEUG
 - 2.4.1 TEMPLATES
 - 2.4.2 RICHTLINIEN FÜR DIE TEMPLATES
 - 2.4.3 EIGENE LOGOS / EIGENES DESIGN

3 TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN

- 3.1 BESONDERE BESTIMMUNGEN GEMÄß ART. 17 TEIL 1

- 3.1.1 FAHRZEUGE
- 3.1.2 FAHRZEUGSETUP UND FAHRZEUGEINSTELLUNGEN
- 3.1.3 REKO / SICHTUNGSBEREICHE
- 3.1.4 STRAFEN KATALOG
- 3.1.5 SAFETY CAR
- 3.1.6 IRACING – ONLINESERVER
- 3.1.7 RENNEN
- 3.1.8 STRECKENBEGRENZUNG
- 3.1.9 FAHRVORSCHRIFTEN UND VERHALTENSREGELN
- 3.1.10 FLAGGENSIGNALE
- 3.1.11 ESC-TASTE
- 3.1.12 PROTESTE

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

1 SPORTLICHES REGLEMENT

1.1 Organisation

1.1.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH und der ADAC Nordrhein e.V., nachfolgend Serienausschreiber genannt, schreibt für das Jahr 2021 das ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ aus. Folgende Wertung wird ausgetragen:

ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ ☒

1.1.2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH Viktoriastraße 15 56068 Koblenz	Gunnar Miesen Telefon: +49 261 1303 130 Mail: Gunnar.Miesen@adac-travelevent.de
--	--

ADAC Nordrhein e.V. Luxemburger Straße 169 50939 Köln	Daniel Schönenberg Telefon: +49 221 4727 709 Mail: Daniel.Schoenberg@nrh.adac.de
---	---

1.1.3 Zusammensetzung des Organisationskomitees

Walter Hornung
Vorstand für Sport ADAC Nordrhein e.V.
Luxemburger Straße 169
50939 Köln
Walter-Hornung@t-online.de

Mirco Hansen
Leiter Sport & Ortsclubbetreuung
Luxemburger Straße 169
50939 Köln
+49 221 4727 702
Mirco.Hansen@nrh.adac.de

Marc Hennerici
Geschäftsführer ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH

Viktoriastraße 15
56068 Koblenz
+ 49 261 1303 250
Marc.Hennerici@mrh.adac.de

Gunnar Miesen
Serienkoordinator ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ
Viktoriastraße 15
56068 Koblenz
+ 49 261 1303 130
adac-digitalcup@mrh.adac.de
Gunnar.Miesen@adac-travelevent.de

Daniel Schönenberg
Stellvertretender Serienkoordinator ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ
Luxemburger Straße 169
50939 Köln
+49 221 4727 709
Daniel.Schoenenberg@nrh.adac.de

Ricardo Edelmann
Stellvertretender Serienkoordinator ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ
Viktoriastraße 15
56068 Koblenz
+ 49 261 1303 275
adac-digitalcup@mrh.adac.de
Ricardo.edelmann@adac-travelevent.de

1.1.4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)

Siehe Veranstaltungsausschreibung

1.1.5 Verwendete Simulation

Im Rahmen der Veranstaltung wird die Simulation iRacing verwendet.

1.2 Bestimmungen der Serie

1.2.1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

1.2.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Nach Genehmigung der Ausschreibung/Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch den Vorsitzenden der Reko vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen, sofern der Kalender betroffen ist, Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

1.3 Nennungen

1.3.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

(1) Einschreibung der ADAC Ortsclubs

- **Einschreibung**

Die ADAC Ortsclubs haben ab dem 30.01.2021 bis zum 19.02.2021 die Möglichkeit Einschreibungen über folgendes Onlineformular vorzunehmen.

Link: [klick hier](#)

- **Wildcard**

Vorab erhalten die bestplatzierten ADAC Ortsclubs aus der Winter- und Sommer Season 2020 eine Wildcard angeboten. Folgende ADAC Ortsclubs erhalten eine Wildcard angeboten. Wildcard-Teilnehmer sind direkt für die ½ final Läufe Qualifiziert. Außerdem erhalten die Sieger einzelner Wettbewerbe eine Wildcard angeboten.

Winter Season 3

Liga 1

P1: MSC Adenau

Liga 2 Nord

P1: MSC Ranzel 1952 e.V. im ADAC

Liga 2 Süd

P2: MC Hassloch

Summer Endurance Cup S2

GT3-class

P1: MSC Neviges-Tönisheide e.V. by Max Kruse Racing

GT4-class

P3: RCL-Racing e. V. im ADAC

Wildcards für die Klassensieger des ADAC Simracing Cups

Liga 1

Jan Philipp Springob

Liga 2

Demien Hugenschmidt

Liga 3

Lars Jenner

Wildcards für die Klassensieger des dmsj Simracing Junior Cups

Junior 1

Maximilian Rörig - MSC Wahlscheid e.V. im ADAC

Junior 2

Luca Kita - MSC Neviges-Tönisheide

Junioren

Noah Cebulla - MSC Neviges-Tönisheide

Wildcards für den Gesamtsieger der DMSB SimRacing Championship

Lukas Gabler

- Die Wildcard berechtigten Fahrer/Ortsclubs werden vom Veranstalter direkt per Mail kontaktiert. Die Wildcards müssen bis zum 10.02.2021 bestätigen werden.
- Für die Einschreibung sind in erster Instanz folgende Angaben zu tätigen:
 - Fahrername
 - E-Mailadresse
 - iRacing ID
 - ADAC Ortsclub
 - Zugehörigkeit ADAC Regionalclub
- Alle Teilnehmer, die nach dem Einschreibeprozess durch den Serienbetreiber angenommen werden, erhalten eine Einschreibebestätigung bis zum 15.02.2021 per Mail.
- Es besteht keine Einschreibgebühr für Teilnehmer gegenüber dem Serienausschreiber!
- Mit der Einschreibung verpflichtet sich alle Teilnehmer einer Teilnahme zum ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ
- Grundsätzlich darf jeder ADAC-Ortsclub eine unbestimmte Anzahl von Fahrern/innen zum ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ nennen.
- Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, dass ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ bei weniger als 40 eingeschriebenen Teilnehmer nicht durchzuführen.

1.3.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung.

- (1) Einschreibgebühr **ADAC Regionalclubs** für die Veranstaltung
keine
- (2) Einschreibgebühr **ADAC Ortsclubs** für die Veranstaltung
keine

1.3.3 Startnummern

Die Startnummern werden vom Veranstalter vergeben.

1.4 Lizenzen

1.4.1 Erforderliche Lizenzstufen

Keine Lizenzen erforderlich.

1.4.2 Altersregelung

Fahrer/innen, die das 14. Lebensjahr vollendet haben und Mitglied im jeweiligen Ortsclub sind, sind startberechtigt. Eine Lizenz ist für die Startberechtigung am ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ nicht vorausgesetzt.

1.5 Versicherung

1.5.1 Versicherung der Simulatoren Center

Keine Versicherung erforderlich.

1.6 Veranstaltungen

Die Veranstaltungen des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ werden nach den Bestimmungen der Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken-Serien im Simracing und dem Verhaltens- & Strafenkatalog durchgeführt.

Alle Fahrer sind verpflichtet, sich mit diesen Bestimmungen und Reglements vertraut zu machen und diese zu beachten.

1.6.1 Event-Date

Veranstaltung	Date	Strecke
ADAC ALL-Star Race presented by GTÜ	28.02.2021	rollierend

1.6.2 Vorläufiger Event Zeitplan

Vorläufe

Vorläufe (optional bei mehr als 60 Einschreibungen)	Uhrzeit	Fahrzeug	Strecke
freies Training	Tba	VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short
Zeittraining (Qualifying)	Tba	VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short
Start Rennen	Tba	VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short

Ausscheidungsläufe (Group A & B – Zwei Gruppen die immer im Wechsel ihre Rennen fahren)

Ausscheidungsläufe (Group A & B)	Uhrzeit	Fahrzeug	Strecke
freies Training	14:00	VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short
Zeittraining (Qualifying)		VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short
Start der Rennen		VW Beetle GRC	[Legacy] Daytona – 2008 Rallycross Short

½ Finale

½ Finaleläufe	Uhrzeit	Fahrzeug	Strecke
freies Training	16:40	Street Stock	Tba
Zeittraining (Qualifying)	16:55	Street Stock	Tba
Start Race Heat 1	16:59	Street Stock	Tba
Start Race Heat 2	17:08	Street Stock	Tba
Start Race Heat 3	17:15	Street Stock	Tba
Start Race Heat 4	17:25	Street Stock	Tba
Consolation Race	17:35	Street Stock	Tba
Feature Race	17:47	Street Stock	Tba

Grande Finale

Grande Finale	Uhrzeit	Fahrzeug	Strecke
freies Training	18:05	Global Mazda MX-5 Cup	Tba
Zeittraining (Qualifying)	18.20	Global Mazda MX-5 Cup	Tba
Start Rennen	18.27	Global Mazda MX-5 Cup	Tba
Siegerinterviews	18.50	Global Mazda MX-5 Cup	Tba

(1)

1.6.3 Maximale Anzahl der zulässigen Teilnehmer

Die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge ist wie folgt.

Vorläufe	Kein Limit
Ausscheidungsläufe	MAX 2x 30 Teilnehmer (Gesamt 60 Teilnehmer)
½ Finale	12 aus den Ausscheidungsläufen + 12 Wildcard Teilnehmer (Gesamt 24 Teilnehmer)

Grande Finale	12 Teilnehmer
---------------	---------------

1.6.4 Wettersvorhersage & Virtuelle Uhrzeit

Die virtuelle Uhrzeit, sowie Luft- und Streckentemperatur als auch der Bewölkungsgrad werden anhand der jeweiligen Gridmail rechtzeitig vor der Veranstaltung veröffentlicht.

1.6.5 Kommunikation

- (1) Fahrerbriefing
Das Fahrer-Briefing wird über Teamspeak durchgeführt. Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme am Briefing wird durch die Reko mit einer Durchfahrtsstrafe belegt.
- (2) InGame Chat
Mit Beginn der Qualifikation ist das Chatverbot (Textchat) einzuhalten. Ausnahme ist Pass Left / Pass Right im Text Chat.

1.6.6 Durchführung der Wettbewerbe

Alle Formate werden:

- online
- zentral durchgeführt
- dezentral in Simulatoren Center durchgeführt, welche online miteinander verbunden sind

- (1) Training
Für die Vorläufe und Ausscheidungsrennen werden in der Veranstaltungswoche werden Täglich Trainingsserver von 18:00 bis 20:00 Uhr zur Verfügung gestellt
- (2) Private Trainings und Tests
Private Trainings und Tests sind erlaubt.
- (3) Qualifikation
Ein Qualifikationsminimum besteht nicht. Fahrer, die keine Runde in der Qualifikation absolvieren, starten vom Ende des Starterfeldes, sind aber startberechtigt. Fahrern, die sich im Qualifying auf einer schnellen Runde befinden, ist grundsätzlich immer freie Fahrt einzuräumen, es sei denn, man befindet sich selbst auf einer schnellen Runde. Angriffe, Überholvorgänge oder Überholversuche auf vorliegende Fahrer, die sich auf einer schnellen Runde befinden, sind nicht gestattet.
- (4) Startarten
Die Wertungsläufe werden wie folgt gestartet:
 - rollender Start (Indianapolis-Start)
 - stehender Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start)
- (5) Wertungsläufe
 - Der/die Wertungsläufe gehen über eine Distanz von km und.....km.
Diese Distanz wird jeweils für den/die Wertungslauf/ -läufe in eine bestimmte Rundenzahl umgerechnet und für jede Veranstaltung angegeben.
Wenn die vorgesehene Distanz für den Wertungslauf nach Ablauf von Minuten vom Führenden noch nicht erreicht ist, wird der Führende bei der nächsten Zieldurchfahrt abgewinkt.
 - Die Wertungsläufe, gehen über eine Distanz wie folgt von:

Vorläufe

Ca. 5 Runden

Ausscheidungsläufe

6 Runden

½ Finale

7 bis 15 Runden

Grande Finale

15 Minuten

Boxenstopps mit Mindeststandzeit

Es gibt keinen Pflichtboxenstopp und keine Mindeststandzeit

1.6.7 Wertung

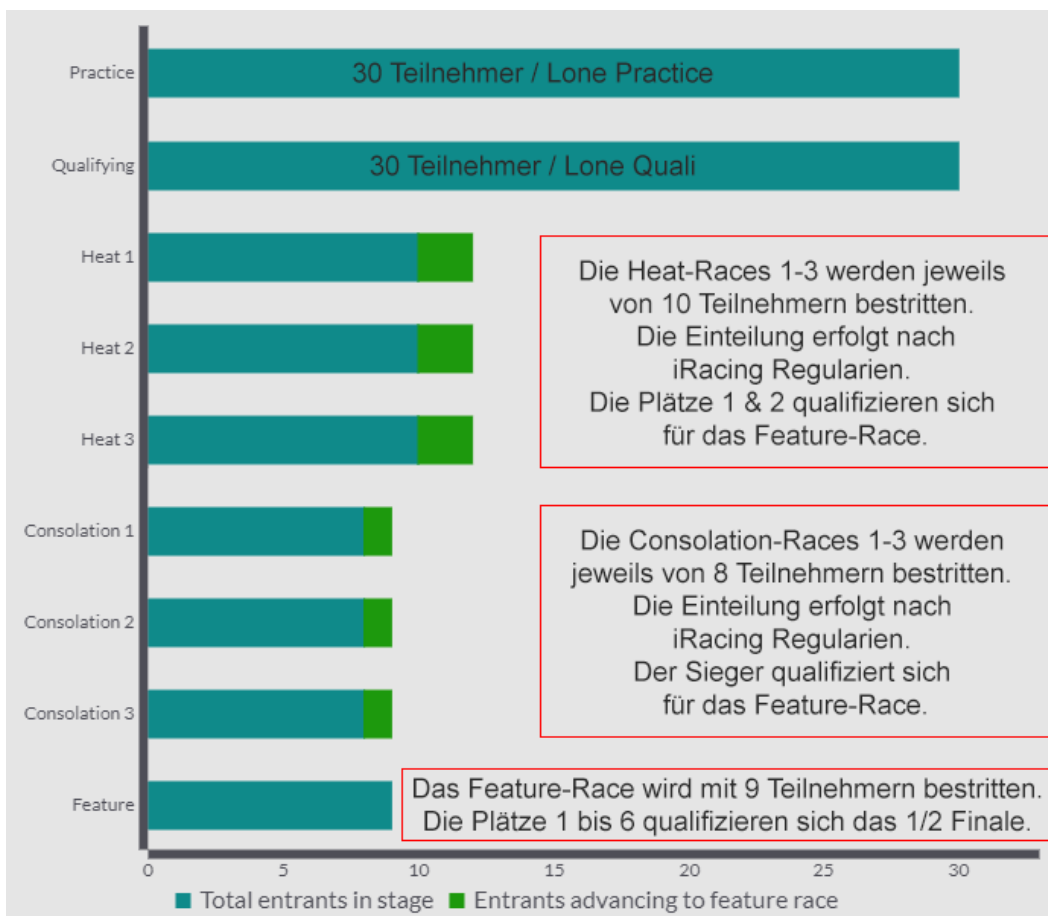
(1) Die Vorläufe (optional)

Die Vorläufe werden im Heat Modus von iRacing ausgetragen. Es gelten iRacing Rahmenbedingungen. Sollten sich mehr als 60 Teilnehmer für das ADAC ALL-Star Race einschreiben werden Vorläufe Ausgetragen. Die Vorläufe finden am 28.02.2021 vor den Ausscheidungsrennen statt. Es werden so viele Vorläufe ausgetragen wie nötig sind, um eine Teilnehmerzahl von 60 zu erreichen. Alle Teilnehmer sind verpflichtet an den Vorläufen teilzunehmen. Ausnahmen ist hierbei Teilnehmer, die in Besitz einer Wildcard sind, müssen nicht an den Vorläufen und an Ausscheidungsrennen teilnehmen. Der genaue Zeit- und ein Ablaufplan kann erst erstellt werden, wenn die genaue Anzahl der Teilnehmer feststeht.

(2) Die Ausscheidungsrennen

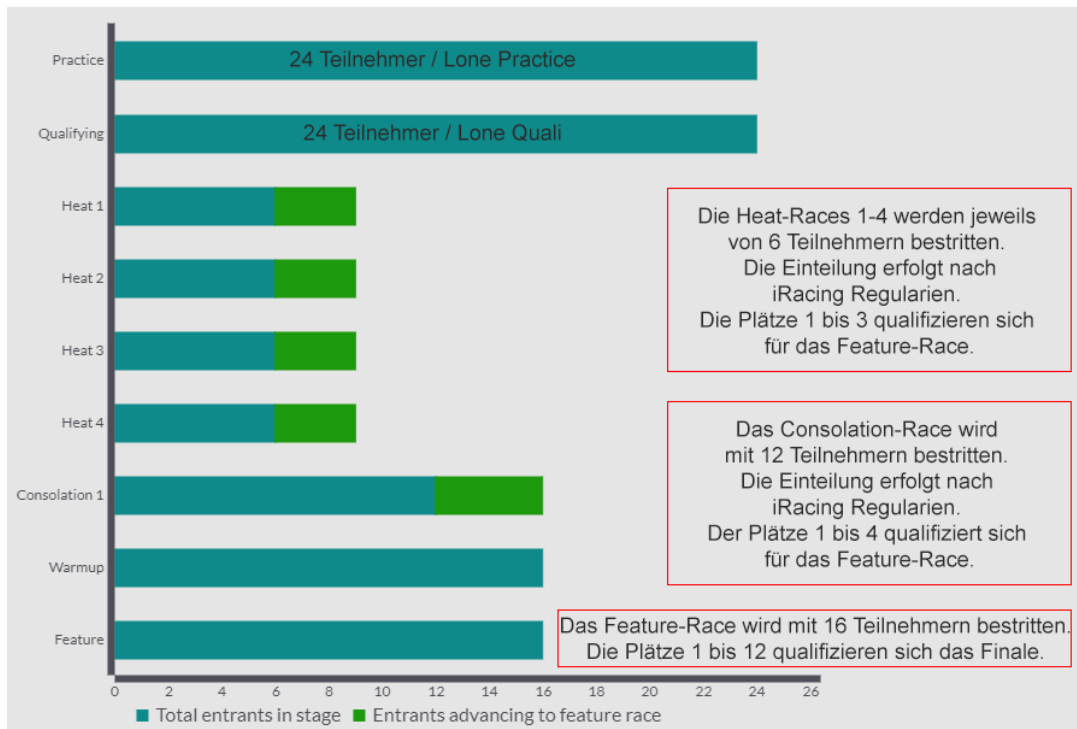
Die Ausscheidungsrennen werden im Heat Modus von iRacing ausgetragen. Es gelten iRacing Rahmenbedingungen. Die Ausscheidungsrennen werden in zwei Grids, mit je 30 Teilnehmern ausgetragen. Die beiden Grids und deren Rennen werden parallel im Wechsel ausgetragen. (Grid A – Rennen 1, Grid B – Rennen1, Grid A – Rennen 2, Grid A – Rennen 2 usw.)

iRacing Heat Modus - Grid A & B



(3) Die ½ Finalrennen

Die ½ Finalrennen werden von den besten 12 Teilnehmern aus den Ausscheidungsrennen und den 12 Wildcard-Teilnehmern ausgetragen.

Die ½ Finalrennen werden im iRacing Heat-Format wie folgt ausgefahren

Die Besten 12 Teilnehmer qualifizieren sich für das Grande Finale

(4) Grande Finale

Die Top 12 aus dem ½ Finale fahren eine Finalrennen. Der Gewinner des Rennens ist der Gesamtsieger der Veranstaltung.

1.6.8 Titel, Preisgeld und Pokale

(1) Titel Gesamtsieger

Der Teilnehmer der das Finale Rennen Gewinnt erhält den Titel: **Champion - ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ 2021**

(2) Preisgeld und Pokale

Wird noch bekannt gegeben.

1.6.9 Rennkommission / Strafen

(1) Die Reko besteht aus dem Rennleiter und mindestens einem permanenten Steward. Es findet eine Bewertung von Vorfällen während der Veranstaltung (Live Reko) statt.

(2) Eine Strafe der Rennleitung wird den Teilnehmern über Teamspeak mitgeteilt.

1.6.10 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

(1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, des Vorsitzenden der Reko, oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

(2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

- (3) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Bewerber und Fahrer erklären mit Abgabe dieser Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen und zwar gegen den ADAC Mittelrhein e.V., ADAC Nordrhein e.V. und die ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH, deren Organe und Geschäftsführer den Veranstalter, die Mitglieder der Reko, den Betreibern der Simulatoren Center und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen.
- (4) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

1.6.11 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜs übernommen werden.

Alle Fernsehrechte des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜs, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

1.6.12 Besondere Bestimmungen

- Die besonderen Serienbestimmungen sind in den Anhängen veröffentlicht.
- Es gibt keine weiteren besonderen Serienbestimmungen.

2 TECHNISCHES REGLEMENT

2.1 Technische Hardware Bestimmungen des Events

2.1.1 Sichtsystem

Keine Bestimmungen

2.1.2 Motion System

Keine Bestimmungen

2.1.3 Pedalerie

Das Fahren mit einem Pedal System (Bremse und Gaspedal) ist verpflichtend.

2.1.4 Lenkrad (Base)

Das Fahren mit einem Lenkrad ist verpflichtend.

2.1.5 Sicherheit

Keine Bestimmungen

2.1.6 Abnahme der Simulatoren

Keine Bestimmungen

2.2 Technische Software Bestimmungen des Events

2.2.1 Simulation

Die Simulation iRacing

2.2.2 Überwachung der Streckenbegrenzungen

Die Überwachung der Streckenbegrenzungen erfolgt durch die Simulation und durch die Rennleitung.

2.2.3 Kommunikation

Das VOIP Kommunikationssystem Teamspeak ist verpflichtend zu verwenden.

Teamspeak

- Download: [Link](#)
- Server Adresse: ts.adac-digital-cup.de:9988

2.2.4 Computer System Voraussetzungen

Die Hardware des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (30 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

2.3 Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten.

Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

2.3.1 Fahrerausrüstung

Keine Bestimmungen

2.4 Werbung an Wettbewerbsfahrzeug

2.4.1 Templates

Die Templates werden mit der Nennungsbestätigung versendet und müssen bis spätestens 7 Tage vor dem Event über das ADAC Digital Cup Portal eingesendet werden.

2.4.2 Richtlinien für die Templates

Das Windscreen Banner muss ausschließlich den Logoschriftzug des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ enthalten.

Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Logos des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Größe oder Format geändert werden,
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden und müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

2.4.3 Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 2.4.2 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen.

Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie.

3 TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN

3.1 Besondere Bestimmungen gemäß Art. 17 Teil 1

3.1.1 Fahrzeuge

- (1) Es kommen folgende Fahrzeuge zum Einsatz. Die verwendeten Fahrzeuge sind im Standard-Content von iRacing enthalten. Es muss kein Content für die Veranstaltung gekauft werden!

Vorläufe & Ausscheidungsläufe

Die Vor- und Ausscheidungsläufe werden mit dem VW Beetle GRC gefahren.

VW Beetle | <https://www.iracing.com/cars/vw-rallycross-beetle/>

½ Finalläufe & Finalläufe

- Street Stock | <https://www.iracing.com/cars/vw-rallycross-beetle/>

- Global Mazda MX-5 Cup | <https://www.iracing.com/cars/new-maxda-mx-5/>

3.1.2 Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen

Aller Wertungsläufe werden mit dem iRacing Baseline Setup gefahren. Die Bremsbalance kann je nach Fahrzeug verstellt werden. Alle anderen Fahrzeugeinstellungen sind verboten.

3.1.3 Reko / Sichtungsbereiche

Die Reko besteht aus dem Rennleiter und einem permanenten Steward. Es findet keine Bewertung von Vorfällen während der Rennen (keine Live Reko) statt. Ausschließlich Situationen, welche das Eingreifen des Rennleiters erfordern, werden während der Rennen behandelt.

Eine automatische Sichtung durch den permanenten Steward findet nicht statt. Es werden ausschließlich fristgerecht eingegangenen Proteste und Hinweise des Rennleiters bearbeiten.

3.1.4 Strafen Katalog

Link: wird noch bekannt gegeben.

3.1.5 Safety Car

Es kommt kein Safety-Car zum Einsatz

3.1.6 iRacing – Onlineserver

Freies Training inoffiziell

5 Tage vor der Veranstaltung werden inoffiziellen Trainingsserver online geschaltet. Die inoffiziellen Trainingsserver werden,

- Von 18:00 bis 22:00 Uhr zur Verfügung gestellt
- die Server sind mit einem Passwort zugänglich

3.1.7 Rennen

- (1) Die Rennen werden als Einzelfahrer-Rennen ausgetragen.
- (2) Nach Ablauf der vorgesehenen Zeitdistanz wird zunächst das führende Fahrzeug und dann alle nachfolgenden Fahrzeuge abgewinkt, wenn sie über die Ziellinie fahren.
- (3) Ein Langsam fahren und/oder Anhalten ohne zwingenden Grund vor dem Ziel und/oder auf der Zielgeraden ist verboten und hat eine Nichtwertung zur Folge.
- (4) Die Ziellinie gilt nur auf der Strecke und nicht in der Boxengasse.

- (5) Es werden nur die Fahrzeuge gewertet, die das Rennen mit eigener Motorkraft über die Ziellinie beendet haben. Dabei werden nur die Runden, die ein Fahrzeug mit eigener Motorkraft zurückgelegt hat, gewertet.
- (6) Fahrzeuge, die sich zum Zeitpunkt des Abwinkens des führenden Fahrzeugs in der Boxengasse befinden werden nicht gewertet!

3.1.8 Streckenbegrenzung

Die Strecke wird grundsätzlich durch die weißen Streckenbegrenzungslinien definiert. Die Curbs sind Bestandteil der Strecke und dürfen befahren werden.

3.1.9 Fahrvorschriften und Verhaltensregeln

Sportliches und sicheres Verhalten, gegenseitige Rücksichtnahme und Fairness gelten für alle Teilnehmer des ADAC ALL-Star Race | presented by GTÜ.

Leistungsunterschiede können sich sowohl in der Endgeschwindigkeit als auch in erheblich differierenden

Kurvengeschwindigkeiten und Bremsperformance ergeben. Bitte seien Sie sich dessen stets bewusst!

Sicheres Überholen liegt in der Verantwortung sowohl des Überholenden als auch des Überholten!

Sportliches Verhalten, gegenseitige Rücksichtnahme und Fairness gelten für alle Teilnehmer dieser Veranstaltung!

3.1.10 Flaggensignale

(1) Gelbe Flagge

Die gelbe Flagge zeigt eine Gefahr oder ein Hindernis neben oder teilweise auf der Strecke an.

Die Geschwindigkeit ist der jeweiligen Situation anzupassen, es besteht Überholverbot, ein Richtungswechsel ist möglich.

Ein eventuell begonnener Überholvorgang ist abubrechen.

(2) Blaue Flagge

Die geschwenkt gezeigte blaue Flagge zeigt dem Fahrer an, dass er überholt oder überrundet wird. Sie hat während des Qualifyings und dem Rennen unterschiedliche Bedeutungen:

- Im Qualifying zeigt die blaue Flagge dem Teilnehmer an, dass sich ein schnelleres Fahrzeug nähert und dabei ist, den Fahrer zu überholen.
- Im Rennen wird die blaue Flagge dem Teilnehmer gezeigt, wenn er zur Überrundung ansteht.
- Wenn ein Fahrer die blaue Flagge gezeigt bekommt, muss er das Überrunden innerhalb von einer Runde ermöglichen.
- Wenn bei einer Überrundung der Abstand weniger als vier Wagenlängen beträgt, muss der zu überrundende Fahrer innerhalb von 3 Kurven die Überrundung ermöglichen.

3.1.11 ESC-Taste

(1) Vorläufe, Ausscheidungsrennen und ½ Finale

Es ist erlaubt die "ESC-Taste" zu benutzen.

(2) Grande Finale

Während des freien Trainings und im Rennen ist es gestattet die „ESC“-Taste jederzeit zu verwenden, solange dadurch keine anderen Teilnehmer behindert oder gefährdet werden.

Im Qualifying darf die „ESC“-Taste nur in der Boxengasse betätigt werden. Sollte ein Team aufgrund eines technischen Defektes (z. B. Motorschaden, leeren Tank etc.) im Qualifying die „ESC“ Taste betätigen darf das Qualifying nicht fortgesetzt werden. Bei einem Verstoß gegen diese Regelung, muss das betroffene Team aus der Box starten.

3.1.12 Proteste

Für die Veranstaltung sind Proteste nicht zulässig.

4 SALVATORISCHE KLAUSEL

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.